Object Storage Service

Preguntas frecuentes

Edición	01
Fecha	2024-09-18

HUAWEI CLOUD COMPUTING TECHNOLOGIES CO., LTD.

Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd. 2024. Todos los derechos reservados.

Quedan terminantemente prohibidas la reproducción y/o la divulgación totales y/o parciales del presente documento de cualquier forma y/o por cualquier medio sin la previa autorización por escrito de Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Marcas registradas y permisos

El logotipo HUAWEI y otras marcas registradas de Huawei pertenecen a Huawei Technologies Co., Ltd.
Todas las demás marcas registradas y los otros nombres comerciales mencionados en este documento son propiedad de sus respectivos titulares.

Aviso

Es posible que la totalidad o parte de los productos, las funcionalidades y/o los servicios que figuran en el presente documento no se encuentren dentro del alcance de un contrato vigente entre Huawei Cloud y el cliente. Las funcionalidades, los productos y los servicios adquiridos se limitan a los estipulados en el respectivo contrato. A menos que un contrato especifique lo contrario, ninguna de las afirmaciones, informaciones ni recomendaciones contenidas en el presente documento constituye garantía alguna, ni expresa ni implícita.

Huawei está permanentemente preocupada por la calidad de los contenidos de este documento; sin embargo, ninguna declaración, información ni recomendación aquí contenida constituye garantía alguna, ni expresa ni implícita. La información contenida en este documento se encuentra sujeta a cambios sin previo aviso.

Índice

1 Introducción a OBS 1
1.1 ¿Cómo puedo empezar a usar OBS? 1
1.2 ¿Cómo obtengo un punto de conexión de OBS? 1
1.3 ¿Cuáles son las ventajas del almacenamiento de objetos en comparación con el almacenamiento de SAN y de NAS? 1
1.4 ¿Qué tipos de datos se pueden almacenar en OBS? 2
1.5 ¿Cuánto dato puedo almacenar en OBS? 2
1.6 ¿OBS soporta el monitoreo de tráfico? 2
1.7 ¿Se pueden usar las carpetas en OBS de la misma manera que en un sistema de archivos? 4
1.8 ¿Dónde se almacenan los datos en OBS? 4
1.9 ¿Cómo puedo determinar en qué región almacenar mis datos? 4
1.10 ¿OBS admite el acceso con HTTPS? 5
1.11 ¿Pueden otros usuarios acceder a mis datos almacenados en OBS? 5
1.12 ¿OBS admite la transferencia reanudable? 5
1.13 ¿OBS soporta la carga por lotes? 6
1.14 ¿OBS admite la descarga por lotes? 7
1.15 ¿OBS admite la eliminación por lotes de objetos? 7
1.16 ¿Cuáles son los factores que afectan la velocidad de carga y descarga de OBS? 8
1.17 ¿Por qué se perdieron algunos mis datos almacenados en OBS? 8
1.18 ¿Se pueden recuperar datos eliminados? 8
1.19 ¿Habrá datos sobrantes en OBS después de eliminar un objeto? 9
1.20 ¿Qué puedo hacer si mi acceso al nombre de dominio de OBS falló debido a un error de conexión de certificado de CA? 9
1.21 ¿Cuáles son las diferencias entre OBS, EVS y SFS? 10
1.22 ¿Por qué se reporta una alarma cuando accedo a un URL de OBS? 12
1.23 ¿Cómo puedo determinar si estoy accediendo a OBS por una intranet? 12
1.24 ¿El rendimiento de mi bucket se verá afectado por los servicios de otros usuarios? 13
2 Facturación 14
2.1 ¿Cómo compro un OBS? 14
2.2 ¿Por qué OBS aún no está disponible aunque mi cuenta esté recargada y no haya facturas pendientes? 16
2.3 ¿Por qué mi bucket genera tarifas de almacenamiento aunque no hay objetos en él? 16
2.4 ¿Por qué todavía me están facturando por el tráfico de extracción utilizado por la aceleración de CDN cuando ya tengo un paquete del tráfico de extracción? 17
2.5 ¿Por qué me siguen facturando después de comprar un paquete de recursos? 18

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

2.6 ¿Para qué se utiliza un paquete de almacenamiento Standard (AZ múltiples)?.....21
2.7 ¿Necesito comprar un paquete de tráfico de Internet saliente si ya tengo un paquete de tráfico de extracción?.....21
2.8 ¿Por qué mi bucket genera tráfico cuando no hay objetos en él?.....22
2.9 ¿Cómo se cuentan las solicitudes?.....23
2.10 ¿Tengo que comprar un paquete de recursos? ¿Puedo aplicar un paquete a un bucket específico?.....24
2.11 ¿Puedo cancelar la suscripción o modificar un paquete de recursos?.....24
2.12 ¿Puedo comprar la solicitud?.....25
2.13 ¿Los sistemas de archivos paralelos admiten paquetes de recursos?.....25
2.14 ¿Qué tipos de paquetes de recursos restablecerán su cuota por mes y qué tipos no?.....25
2.15 ¿La cuota de paquete restante en un mes determinado se llevará al mes siguiente?.....26
2.16 ¿Qué puedo hacer si mi paquete de recursos caduca?.....26
2.17 ¿Se restringirá la escritura de mis datos cuando se haya agotado mi paquete de OBS?.....26
2.18 ¿Por qué hay un cargo de $0.01 USD en mi factura de OBS?.....27

3 Control de acceso.....28

3.1 ¿Cómo puedo controlar el acceso a OBS?.....28
3.2 ¿Cuáles son las diferencias entre el uso de un permiso de IAM y una política de bucket en el control de acceso?.....28
3.3 ¿Cuál es la relación entre una política de bucket y una política de objeto?.....29
3.4 ¿Por qué sigue apareciendo el mensaje "Access denied" después de que IAM asignara los permisos del sistema de OBS?.....29
3.5 ¿Por qué aparece el mensaje "Access denied" después de que se me otorgaron los permisos de lectura y escritura para un bucket?.....30
3.6 ¿Por qué no puedo acceder a OBS (403 AccessDenied) después de recibir el permiso de acceso de OBS?.....31

4 Buckets y objetos.....36

4.1 ¿Por qué no puedo crear un bucket?.....36
4.2 ¿Por qué no puedo cargar un objeto?.....37
4.3 ¿Por qué no puedo descargar un objeto?.....38
4.4 ¿Por qué no puedo eliminar un bucket?.....40
4.5 ¿Por qué no puedo acceder a un objeto con su URL?.....44
4.6 ¿Cuál es la relación entre las clases de almacenamiento de bucket y las clases de almacenamiento de objetos?.....45
4.7 ¿Puedo cambiar el nombre de un objeto?.....45
4.8 ¿Puedo modificar la región de un bucket?.....46
4.9 ¿Puedo copiar un archivo entre los buckets?.....46
4.10 ¿Puedo mover un archivo entre los bucket?.....47
4.11 ¿Puedo editar objetos en OBS en línea?.....48
4.12 ¿Cómo obtengo la ruta de acceso a un objeto?.....48
4.13 ¿Por qué no puedo buscar ciertos objetos en mi bucket?.....49
4.14 ¿Cómo previsualizo objetos en OBS en un navegador en línea?.....49
4.15 ¿Qué debo hacer si se muestra un mensaje de error cuando uso Internet Explorer para acceder a un URL de objeto que contiene los caracteres chinos?.....52
4.16 Con la aceleración de CDN activada, ¿por qué se descargan directamente los objetos de mi bucket de OBS cuando accedo a ellos?.....53
4.17 ¿Cómo puedo eliminar por lotes un gran número de objetos desde un bucket o vaciar un bucket?.....55

5 Herramientas ... 59
5.1 Al descargar una carpeta usando obsutil, la velocidad de descarga se ralentiza después de que el progreso de descarga de la carpeta alcanza el 90 % ... 59
5.2 Con obsutil, la descarga de un archivo falla después de que el progreso de descarga alcanza el 99 % ... 59
5.3 Carga y descarga lenta a través de obsutil ... 60
5.4 ¿Cómo uso el comando de obsutil cp para habilitar la carga, descarga o replicación incremental? ... 60
5.5 ¿Puedo montar mi sistema de archivos paralelo en un servidor de Windows? ... 60
6 API y SDK ... 61
6.1 ¿Cuáles son las diferencias entre los métodos de carga de PUT y de POST? ... 61
6.2 Error con el SDK de OBS al cargar un archivo superior a 5 GB ... 61
6.3 ¿Qué puedo hacer cuando se muestra el mensaje de error "okhttp3.RequestBody.create(java.lang.String,okhttp3.MediaType)" para el SDK de Java? ... 62
6.4 ¿Una carga anexada admite el mecanismo de bloqueo para operaciones simultáneas? ... 62
6.5 ¿Por qué no coinciden las firmas? ... 63
7 Seguridad ... 65
7.1 ¿Cómo se asegura la seguridad de los datos en OBS? ... 65
7.2 ¿OBS escanea mis datos para otros propósitos? ... 65
7.3 ¿Pueden los ingenieros exportar mis datos desde el fondo de OBS? ... 65
7.4 ¿Cómo protege OBS mis datos de ser robados? ... 65
7.5 ¿Se puede reemplazar un par de AK y SK cuando se utiliza para acceder a OBS? ... 66
7.6 ¿Pueden varios usuarios compartir un par de AK y SK para acceder a OBS? ... 66
7.7 ¿Puedo recuperar datos de OBS después de que se eliminen o se sobrescriben? ... 66
8 Durabilidad y disponibilidad ... 68
8.1 ¿Cuáles son la durabilidad y la disponibilidad de OBS? ... 68
8.2 ¿Cuáles son las diferencias entre el almacenamiento de única AZ y de varias AZ en OBS? ... 68
8.3 ¿Qué técnicas de almacenamiento de redundancia utiliza OBS? ... 69
9 Migración y copia de respaldo de datos ... 70
9.1 ¿Cómo puedo migrar datos a OBS? ... 70
9.2 ¿Cómo implementa OBS el respaldo y la recuperación ante desastres? ... 73
9.3 ¿Cómo puedo migrar datos entre SFS y OBS? ... 73
10 ¿Cómo uso la gestión de fragmentos? ... 75
10.1 ¿Por qué se generan fragmentos? ... 75
10.2 ¿Cómo gestiono fragmentos? ... 75
11 ¿Cómo uso el control de versiones? ... 78
11.1 ¿Puedo cargar un objeto a una carpeta donde ya exista un objeto homónimo? ... 78
11.2 ¿Puedo recuperar un objeto eliminado? ... 78
12 ¿Cómo uso las etiquetas? ... 79
12.1 ¿Puedo buscar un bucket por etiqueta? ... 79
12.2 ¿Qué puedo hacer con las etiquetas? ... 79
13 Notificación de evento ... 80

13.1 ¿Qué eventos pueden activar notificaciones de eventos?.....80

14 ¿Cómo uso la gestión del ciclo de vida?.....81

14.1 ¿Cuáles son los escenarios de aplicación de la gestión del ciclo de vida?.....81

15 ¿Cómo uso el alojamiento de sitio web estático?.....83

15.1 ¿OBS puede hospedar mis sitios web estáticos?.....83

15.2 ¿Qué tipos de sitios web puedo utilizar OBS para alojar?.....83

15.3 ¿Cómo obtengo la dirección estática de alojamiento de sitios web de un Bucket?.....83

16 ¿Cómo uso la replicación entre regiones?.....84

16.1 ¿Cuáles son los escenarios de aplicación de la replicación entre regiones?.....84

16.2 ¿Se sincronizará una eliminación de objetos en un bucket de origen con el bucket de destino?.....84

16.3 ¿Por qué los objetos no se copian en el bucket de destino después de que se haya creado la regla de replicación entre regiones?.....85

17 ¿Cómo gestiono los nombres de dominio?.....86

17.1 ¿Por qué se muestra el mensaje "NoSuchBucket" cuando uso un nombre de dominio definido por el usuario para acceder a un bucket al que puede acceder el nombre de dominio de OBS?.....86

17.2 ¿Cuál es la relación entre los nombres de bucket de OBS y los nombres de dominio?.....86

18 Monitoreo.....87

18.1 ¿Por qué no puedo encontrar las estadísticas sobre los códigos de estado de OBS 5XX en Cloud Eye?.....87

19 Encriptación del lado del servidor.....88

19.1 ¿OBS admite la carga cifrada?.....88

19.2 ¿Cómo puedo acceder o descargar un objeto encriptado?.....89

19.3 ¿Por qué una cuenta autorizada o usuario no puede cargar o descargar objetos cifrados de KMS?.....90

19.4 ¿Qué tecnologías de cifrado puedo utilizar para cifrar datos en OBS?.....90

19.5 ¿Encriptación del lado del servidor de OBS cifrará mis objetos existentes que no están cifrados?.....91

19.6 ¿Se me facturará la encriptación proporcionada por la encriptación del lado del servidor de OBS?.....91

19.7 ¿OBS SSE-KMS permite el acceso anónimo?.....91

19.8 ¿Se requieren permisos adicionales cuando comparto un objeto con SSE-OBS encriptado?.....91

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

1 Introducción a OBS

1.1 ¿Cómo puedo empezar a usar OBS?

Cree una cuenta, agregue un método de pago y puede empezar a usar OBS.

Si utiliza un usuario de IAM, asegúrese de que el usuario se ha agregado a un grupo de usuarios que tenga los permisos necesarios para usar OBS.

Para obtener más información sobre cómo crear bucket, cargar objetos y realizar operaciones en bucket y objetos en OBS, consulte **Gestión de bucket** y **Gestión de objetos**.

1.2 ¿Cómo obtengo un punto de conexión de OBS?

Puede acceder a OBS con nombres de dominio. Cuando usa la API, las herramientas de terceros u otros métodos para acceder a OBS, puede usar nombres de dominio para localizar los recursos en OBS de forma conveniente.

Antes de usar OBS, asegúrese de que la dirección del servidor de DNS se haya configurado correctamente en el cliente.

Cada centro de datos tiene su propio nombre de dominio. Para obtener más información acerca de los nombres de dominio, consulte **Regiones y puntos de conexión**.

1.3 ¿Cuáles son las ventajas del almacenamiento de objetos en comparación con el almacenamiento de SAN y de NAS?

- El almacenamiento de SAN proporciona LUNs o volúmenes para aplicaciones. Los LUNs y volúmenes son formas de almacenamiento en disco. Las aplicaciones de capa superior utilizan protocolos de Fibre Channel o de iSCSI para acceder al almacenamiento de SAN. El almacenamiento de SAN se centra en la gestión de discos. Para otros fines, el almacenamiento de SAN debe basarse en aplicaciones de capa superior.
- El almacenamiento de NAS proporciona el sistema de archivo o carpetas para aplicaciones. Las aplicaciones de capa superior utilizan protocolos de NFS o de CIFS

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

para acceder al almacenamiento de NAS. Se deben mantener los árboles de directorios de los sistemas de archivos.

- El almacenamiento de objetos es adecuado para las aplicaciones web. Se proporciona un espacio de almacenamiento masivo basado en una dirección URL para almacenar una amplia gama de objetos de archivo. El almacenamiento de objetos adopta una arquitectura plana. Los usuarios no necesitan mantener directorios de archivos complejos. No hay necesidad de preocuparse por quedarse sin almacenamiento porque el almacenamiento que un bucket puede proporcionar es prácticamente ilimitado.

1.4 ¿Qué tipos de datos se pueden almacenar en OBS?

OBS puede almacenar todo tipo de datos.

1.5 ¿Cuánto dato puedo almacenar en OBS?

No hay restricciones sobre la capacidad total o el número de objetos o archivos que puede almacenar el sistema de OBS o en cualquier bucket individual. Sin embargo, hay limitaciones en lo que puedes subir a su bucket a la vez.

- OBS Console admite la carga por lotes en algunas regiones. En una única carga por lotes, puede cargar un máximo de 100 archivos, un total de no más de 5 GB. Si carga un archivo a la vez, el archivo no puede exceder los 50 MB de tamaño.
- Si utiliza OBS Browser+, obsutil, una API o un SDK, puede cargar un objeto único de hasta 48.8 TB.

El tamaño de un paquete de recursos solo se refiere a su facturación, no al almacenamiento real. Cualquier uso más allá de su cuota de paquete se facturará sobre una base de pago por uso.

Además, los datos del bucket de OBS están aislados lógicamente. El rendimiento de un bucket es independiente del volumen de datos que contiene.

1.6 ¿OBS soporta el monitoreo de tráfico?

Sí.

En Cloud Eye, puede supervisar las métricas de OBS descritas en la siguiente tabla.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

ID de la métrica	Métrica	Descripción	Rango de valores	Entidad supervisada	Período de supervisión (métrica original)
download_bytes	Bytes descargados	Especifica los bytes de respuesta de todas las solicitudes de descarga realizadas a todos los bucket de una región, los bytes de que incluyen en los cuerpos de entidades de HTTP. Unidad: byte	≥ 0 bytes	Bucket	5 min
upload_bytes	Bytes cargados	Especifica los bytes de todas las solicitudes de carga realizadas a todos los bucket de una región, los bytes de que incluyen en los cuerpos de entidad HTTP. Unidad: byte	≥ 0 bytes	Bucket	5 min
get_request_count	Solicitudes de GET	Especifica el número de solicitudes de GET, HEAD u OPTIONS realizadas a todos los buckets y objetos de los buckets de una región. Unidad: Vez	≥ 0 vez	Bucket	5 min
put_request_count	Solicitudes de PUT	Especifica el número de solicitudes PUT, POST y DELETE realizadas a todos los bucket y objetos de los bucket de una región. Unidad: Vez	≥ 0 vez	Bucket	5 min
first_byte_latency	Retraso en la descarga de primer byte	Especifica el tiempo medio desde la recepción de una solicitud de GET, HEAD u OPTIONS hasta el tiempo que el sistema comienza a responder en un período de medición. Unidad: milisegundo	≥ 0 ms	Bucket	5 min

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

ID de la métrica	Métrica	Descripción	Rango de valores	Entidad supervisada	Período de supervisión (métrica original)
request_count_4xx	Errores 4*xx*	Especifica las veces que el servidor responde a las solicitudes cuyos códigos de error son 4xx. Unidad: Vez	≥ 0 vez	Bucket	5 min
request_count_5xx	Errores 5*xx*	Especifica las veces que el servidor responde a las solicitudes cuyos códigos de error son 5xx. Unidad: Vez	≥ 0 vez	Bucket	5 min

1.7 ¿Se pueden usar las carpetas en OBS de la misma manera que en un sistema de archivos?

No.

OBS no implica archivos o carpetas como en un sistema de archivos. Para su comodidad, OBS proporciona una manera de simular carpetas. En OBS Console, puede simular una carpeta agregando una barra diagonal (/) al nombre de un objeto, que luego se muestra como una carpeta.

1.8 ¿Dónde se almacenan los datos en OBS?

Al crear un bucket en OBS, puede especificar una región para el bucket. A continuación, sus datos en OBS se almacenan en varios dispositivos de almacenamiento en esta región.

1.9 ¿Cómo puedo determinar en qué región almacenar mis datos?

Al seleccionar una región, tenga en cuenta los siguientes factores:

- Localización

  Seleccione una región cercana a usted o a sus usuarios de destino. Esto reduce la latencia de la red y mejora la velocidad de acceso. Sin embargo, las regiones continentales de China proporcionan la misma infraestructura, calidad de red BGP, así como operaciones de recursos y configuraciones. Si usted o sus usuarios objetivo se encuentran en China continental, no es necesario que tenga en cuenta las diferencias en la latencia de la red al seleccionar una región.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

  - Si usted o sus usuarios objetivo se encuentran en la región de Asia Pacífico (excluida China continental), seleccione regiones como **AP-Bangkok** y **AP-Singapore**.
  - Si usted o sus usuarios objetivo están en África, seleccione la región **AF-Johannesburg**.
  - Si usted o sus usuarios objetivo están en Europa, seleccione la región **EU-Paris** o **EU-Amsterdam-OP1**.
- Relaciones entre los servicios en la nube

  Si usa varios servicios en la nube juntos, tenga en cuenta que:
  - ECS, RDS y OBS no pueden comunicarse entre sí a través de una intranet privada si no están en la misma región.
  - Los ECS en diferentes regiones no se pueden desplegar en el mismo balanceador de carga.
- Precios de los recursos

  Los precios de los recursos pueden variar dependiendo de las diferentes regiones. Para obtener más información, consulte **Detalles de precios del producto**.

1.10 ¿OBS admite el acceso con HTTPS?

Sí, se puede acceder a OBS con HTTPS.

- Al acceder a OBS usando el nombre de dominio asignado, basta con reemplazar **http** en la URL del bucket u objeto por **https** en el navegador.
- Si la aceleración de CDN está habilitada, puede gestionar los certificados de HTTPS en la consola de gestión de CDN y acceder a OBS a través de HTTPS. Para obtener más información sobre cómo administrar certificados HTTPS en la consola de administración de CDN, consulte **Configuración HTTPS**.

1.11 ¿Pueden otros usuarios acceder a mis datos almacenados en OBS?

Sí.

- Las ACL de bucket y las políticas de bucket se pueden utilizar para conceder a otros usuarios acceso de lectura a sus bucket.
- Puede conceder permisos de lectura a otros usuarios para los objetos del bucket configurando las ACL de objetos, las políticas de objetos o las políticas de bucket. También puede configurar el uso compartido de objetos.

1.12 ¿OBS admite la transferencia reanudable?

La transferencia reanudable es compatible con todos los métodos de transferencia excepto API.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Tabla 1-1 Soporte para la transferencia reanudable por diferentes herramientas de OBS

Herramienta de OBS	Transferencia de datos reanudable
OBS Console	No se admite
OBS Browser+	Se admite
obsutil	Se admite Para obtener más información, consulte **Uso de obsutil para transferencia de datos reanudable**.
SDKs	Se admite Antes de utilizar el SDK para la transferencia reanudable, debe habilitar la opción de transferencia reanudable. Solo de esta manera, se puede leer el progreso de la última carga cuando se continúa con el proceso de transferencia de nuevo. Para ver los detalles de configuración, consulte la documentación del SDK correspondiente. **Cargas con el SDK de Java Descargas con el SDK de Java** **Cargas con el SDK de Python Descargas con el SDK de Python** **Cargas con el SDK de C Descargas con el SDK de C** **Cargas con el SDK de Go Descargas con el SDK de Go** **Cargas con el SDK de BrowserJS** **Cargas con el SDK de .NET Descargas con el SDK de .NET** **Cargas con el SDK de Android Descargas con el SDK de Android** **Cargas con el SDK de iOS Descargas con el SDK de iOS** **Cargas con el SDK de Node.js Descargas con el SDK de Node.js**
APIs	No se admite

1.13 ¿OBS soporta la carga por lotes?

En la siguiente tabla se muestra el soporte de carga por lotes para diferentes herramientas de OBS.

Tabla 1-2 Soporte para la carga por lotes mediante diferentes herramientas de OBS

Herramienta	Carga por lotes
OBS Console	OBS Console le permite subir archivos por lotes. Se pueden cargar hasta 100 archivos a la vez, con un tamaño total de no más de 5 GB. Para obtener más información, consulte **Carga de un archivo**.
OBS Browser+	Se admite la carga por lotes de archivos y carpetas. Se puede cargar un máximo de 500 archivos o carpetas a la vez.
obsutil	Se admite la carga de una sola carpeta con el tamaño máximo de 48.8 TB. Para obtener más información, consulte **Carga de un objeto**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Herramienta	Carga por lotes
SDKs	No se admite
APIs	No se admite

1.14 ¿OBS admite la descarga por lotes?

La siguiente tabla muestra el soporte de descarga por lotes para diferentes herramientas de OBS.

Tabla 1-3 Soporte para descarga por lotes mediante diferentes herramientas de OBS

Herramienta	Descarga por lotes
OBS Console	No se admite
OBS Browser+	Se admite
obsutil	Se admite. Para obtener más información, consulte **Descarga de objetos**.
SDKs	No se admite
APIs	No se admite

1.15 ¿OBS admite la eliminación por lotes de objetos?

En la siguiente tabla se muestra la compatibilidad con la eliminación por lotes para diferentes herramientas de OBS.

Tabla 1-4 Soporte para la eliminación por lotes por diferentes herramientas de OBS

Herramienta	Eliminación por lotes
OBS Console	Se admite. Se puede eliminar un máximo de 100 objetos a la vez. Si se selecciona una carpeta, solo se puede eliminar una carpeta a la vez. Para obtener más información, consulte **Eliminación de un objeto o una carpeta**.
OBS Browser+	Se admite. Los archivos y carpetas se pueden eliminar por lotes, y el número de archivos y carpetas que se eliminarán no está limitado.
obsutil	Puede eliminar objetos por lotes por prefijo. Para obtener más información, consulte **Eliminación de un objeto**.
SDKs	Se admite. Se puede eliminar un máximo de 1,000 objetos a la vez. Para obtener más información, consulte **Referencia del SDK**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Herramienta	Eliminación por lotes
APIs	Se admite. Se puede eliminar un máximo de 1,000 objetos a la vez. Para obtener más información, consulte **Eliminación de objetos**.

NOTA

El rendimiento de eliminación por lotes se correlaciona negativamente con el número de objetos en una sola solicitud. Cuando se trata de QPS, la eliminación de objetos *N* se cuenta como operaciones de *N*. Si se elimina un gran número de objetos nombrados con prefijos en orden lexicográfico, se pueden concentrar muchas solicitudes en una partición específica, lo que resulta en acceso directo. Esto limita la tasa de solicitudes en la partición activa y aumenta el retardo de acceso.

Para solucionar este problema, puede reducir el número de objetos en una única solicitud de eliminación por lotes, iniciar más solicitudes simultáneas y asignar nombres a los objetos con prefijos aleatorios.

1.16 ¿Cuáles son los factores que afectan la velocidad de carga y descarga de OBS?

La velocidad de carga y descarga de OBS puede verse afectada por:

- El límite superior predeterminado del ancho de banda de lectura/escritura de OBS permitido para una sola cuenta de Huawei Cloud: 16 Gbit/s (lo que significa el total de anchos de banda GET y PUT en las redes públicas y privadas)

  Si el ancho de banda real alcanza este límite superior, se activará el control de flujo.
- Ancho de banda de la NIC de VM adquirida

  Si el ancho de banda de la NIC es inferior a 16 Gbit/s, el ancho de banda del nodo estará limitado por el ancho de banda de la VM. Debe comprar varias máquinas virtuales para ejecutarse simultáneamente para alcanzar los 16 Gbit/s.
- E/S de disco y recursos consumidos por otros procesos

1.17 ¿Por qué se perdieron algunos mis datos almacenados en OBS?

- Compruebe si hay una regla de ciclo de vida configurada para eliminar automáticamente objetos después de una fecha determinada.
- Compruebe si el permiso de escritura para el bucket se ha concedido a otros usuarios. Si lo fuera, esos otros usuarios pueden eliminar objetos del bucket. Si ha habilitado el registro, puede comprobar los registros para encontrar quién ha eliminado los objetos.

1.18 ¿Se pueden recuperar datos eliminados?

- Si el control de versiones está habilitado para un bucket, los objetos eliminados se guardan en la lista **Deleted Objects**. Puede recuperar objetos de la lista **Deleted Objects**. Para obtener más información, consulte **Recuperar un archivo**.
- Si el control de versiones no está habilitado, los objetos eliminados no se pueden recuperar.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

1.19 ¿Habrá datos sobrantes en OBS después de eliminar un objeto?

Después de seleccionar los objetos que desea eliminar, OBS eliminará los datos por completo, sin que quede nada. Esto protege contra fugas de datos.

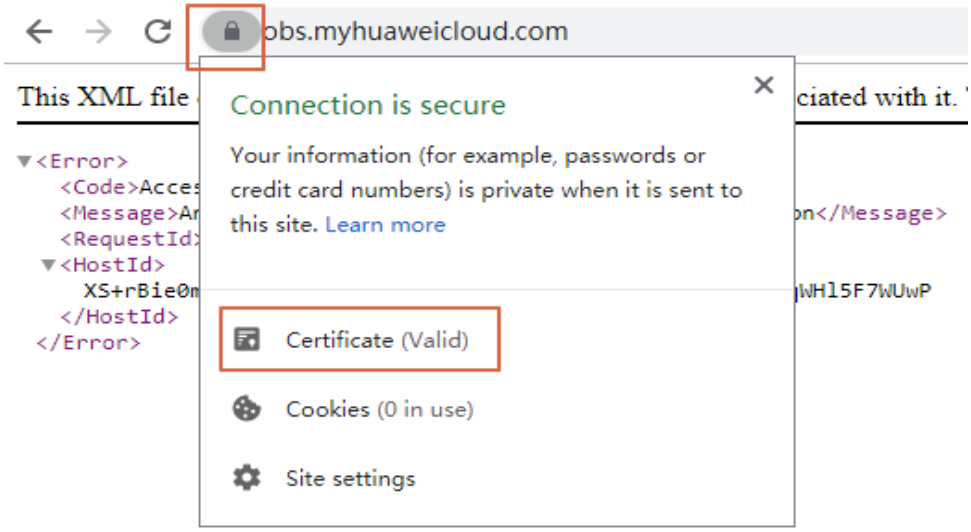
1.20 ¿Qué puedo hacer si mi acceso al nombre de dominio de OBS falló debido a un error de conexión de certificado de CA?

Si el certificado no es de confianza, se produce un error al acceder al nombre de dominio de OBS. Necesita obtener el certificado de OBS de nuevo e importarlo al almacén de confianza del cliente.

Paso 1 Obtener el certificado de OBS (usando el navegador Chrome como ejemplo).

1. Ingrese el nombre de dominio OBS en el cuadro de direcciones de un navegador: **https://obs.myhuaweicloud.com**.
2. Haga clic en a la izquierda del nombre de dominio y seleccione **Certificate**.

Figura 1-1 Exportación de un certificado



3. Haga clic en **Details** > **Copy to File** y obtenga el certificado de OBS (**obs.cer**) según se le solicite.

Paso 2 Importe el certificado de OBS al almacén de confianza del cliente.

Por ejemplo, si se utiliza un entorno de tiempo de ejecución de Java, debe importar el certificado a **cacerts**. En el siguiente ejemplo, se almacena el certificado en **d:\obs.cer**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

NOTA

Los formatos de certificado de OBS varían según los entornos de tiempo de ejecución. Este ejemplo utiliza el entorno de tiempo de ejecución de Java como ejemplo. En otros entornos, convierta el formato de certificado según sea necesario antes de la importación.

```
keytool -import -alias cacerts -keystore cacerts -file d:\obs.cer
```

----Fin

1.21 ¿Cuáles son las diferencias entre OBS, EVS y SFS?

Tabla 1-5 compara OBS, EVS y SFS.

Tabla 1-5 Comparación entre OBS, EVS y SFS

Dimensión	OBS	EVS	SFS
Concepto	OBS proporciona almacenamiento de datos masivo, seguro, confiable y rentable para que los usuarios almacenen datos de cualquier tipo y tamaño.	EVS proporciona almacenamiento en bloque escalable que cuenta con alta confiabilidad, alto rendimiento y especificaciones sólidas para que los ECS cumplan con los requisitos de servicio en diferentes escenarios. Un disco de EVS es similar a un disco duro en un PC.	SFS proporciona almacenamiento de archivos de alto performance bajo demanda, que puede ser compartido por varios ECS. SFS es similar a un directorio remoto para una máquina de Windows o de Linux.
Lógica de almacenamiento de datos	Almacena objetos. Los archivos se pueden almacenar directamente en OBS. Los archivos generan automáticamente los metadatos del sistema correspondientes. También puede personalizar los metadatos si es necesario.	Almacena datos binarios y no puede almacenar archivos directamente. Para almacenar archivos en un disco de EVS, primero debe formatear el sistema de archivos.	Almacena archivos. Los datos se clasifican y se muestran en archivos y carpetas.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Dimensión	OBS	EVS	SFS
Modo de acceso	Puede acceder a OBS a través de Internet o mediante Direct Connect. Simplemente especifique la dirección del bucket y utilice un protocolo de transmisión, por ejemplo, HTTP o HTTPS.	Los discos de EVS deben conectarse a un ECS o BMS e inicializarse antes de que las aplicaciones puedan usar y acceder a ellos.	Los sistemas de SFS deben montarse en un ECS o BMS y luego pueden accederse mediante protocolos de NFS o de CIFS. Una dirección de red debe especificarse o asignarse a un directorio local para tener acceso.
Escenario de aplicación	Análisis de big data, alojamiento de sitios web estático, video on demand (VoD) en línea, secuenciación de genes y videovigilancia inteligente	HPC, aplicaciones de clúster de núcleo empresarial, sistemas de aplicaciones empresariales y desarrollo y pruebas **NOTA** HPC: se requiere almacenamiento de alta velocidad y alta IOPS, como el diseño industrial y la exploración de energía.	Cómputo de alto rendimiento (HPC), procesamiento de medios, intercambio de archivos, gestión de contenido y servicios web **NOTA** HPC: Se requiere un ancho de banda alto para el almacenamiento de archivos compartidos, como la secuenciación de genes y el renderizado de imágenes.
Capacidad	Exabytes	Terabytes	Petabytes
Latencia	Milisegundos	De 1 a 2 ms	De 3 a 10 ms
IOPS/TPS	10 millones	128,000 para un disco	10,000 para un único sistema de archivos
Ancho de banda	TB/s	MB/s	GB/s
Soporte para compartir datos	Sí	Sí	Sí
Soporte de acceso remoto	Sí	No	Sí
Soporte de edición en línea	No	Sí	Sí
Utilizado independientemente	Sí	No	Sí

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Dedicated Enterprise Storage Service (DESS) proporciona servicios de almacenamiento dedicado listos para usar con el mismo rendimiento y confiabilidad que en entornos de la nube privada. Es ideal para las aplicaciones de misión crítica de las empresas, como Oracle RAC y SAP HANA TDI. Para obtener más información acerca de DESS, vea **Introducción de DESS**.

Dedicated Distributed Storage Service (DSS) proporciona recursos de almacenamiento físico dedicados. Cuenta con alta disponibilidad, durabilidad y baja latencia, basada en tecnologías como redundancia de datos y aceleración de caché. Para obtener más información acerca de DSS, vea **¿Qué es Dedicated Distributed Storage Service?**

1.22 ¿Por qué se reporta una alarma cuando accedo a un URL de OBS?

Causa

No se permite a los usuarios subir contenido violento o ilegal a los buckets de OBS. Dicho contenido será detectado y bloqueado por OBS y plataformas de terceros (como WeChat, Alipay y Baidu). Cuando una plataforma de terceros bloquea dicho contenido, también enumera el nombre de dominio de OBS como un nombre de dominio no confiable, de modo que otros usuarios que accedan a este nombre de dominio reciban la alarma.

Solución

Use **un nombre de dominio definido por el usuario** a acceder a recursos de OBS si necesita acceder a OBS por una plataforma o programa de terceros, como WeChat, Alipay o Baidu, para evitar recibir la alarma.

1.23 ¿Cómo puedo determinar si estoy accediendo a OBS por una intranet?

Supongamos que tiene un bucket de ECS y un bucket de OBS (denominado **example-bucket**) en la región CN-Hong Kong.

Para comprobar si está utilizando una intranet para el acceso, haga lo siguiente:

En ECS, haga **ping** al nombre de dominio global del bucket al que está accediendo. Si la dirección IP que responde está en el intervalo de direcciones IP que comienza con **100** o **214** está accediendo al bucket desde ECS a través de una conexión de intranet local.

El nombre de dominio global de un bucket de OBS tiene el formato *Bucket name*.**obs.myhuaweicloud.com**.

Por ejemplo, puede hacer ping a **example-bucket.obs.myhuaweicloud.com** en el ECS.

Figura 1-2 Respuestas

```
[root@ecs-d5d2 ~]# ping example-bucket.obs.myhuaweicloud.com
PING obs.lz01.cn-north-4.myhuaweicloud.com (100.125.[illegible]) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 100.125.[illegible] (100.125.[illegible]): icmp_seq=1 ttl=60 time=0.359 ms
64 bytes from 100.125.[illegible] (100.125.[illegible]): icmp_seq=2 ttl=60 time=0.292 ms
64 bytes from 100.125.[illegible] (100.125.[illegible]): icmp_seq=3 ttl=60 time=0.172 ms
```

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

1.24 ¿El rendimiento de mi bucket se verá afectado por los servicios de otros usuarios?

No. OBS aísla el acceso desde diferentes cuentas, por lo que no hay interferencias en el rendimiento o impacto entre diferentes cuentas.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

2 Facturación

2.1 ¿Cómo compro un OBS?

OBS proporciona el pago por uso y la facturación anual/mensual. Puede comprar OBS con el modo de facturación que prefiera.

De forma predeterminada, OBS se factura según el pago por uso (según la tarifa por hora de la capacidad de almacenamiento). Para una mejor tarifa, puede comprar paquetes anuales/mensuales con cuotas y períodos de validez especificados. Puede hacer clic en **Detalles de precios del producto** para consultar las tarifas.

Requisitos previos

Tiene una cuenta de servicio en la nube.

Si no tiene una cuenta, puede registrarse gratis:

Paso 1 Visite el **sitio web oficial de Huawei Cloud**.

Paso 2 Haga clic en **Regístrese**.

Paso 3 Complete el registro según las instrucciones.

Después de completar el registro, se le redirigirá a la página de información de su cuenta.

----Fin

Pago por uso

La facturación de pago por uso es la configuración predeterminada para OBS. Con este modo de facturación, su cuenta de servicio solo se factura por la cantidad de tiempo (horas) de recursos utilizados en realidad. No hay un umbral mínimo de facturación.

Después de crear una cuenta, recargue su cuenta y empieza a usar OBS.

Paso 1 Inicie sesión en OBS Console.

Paso 2 A la derecha de la barra de navegación superior, haga clic en **Billing & Costs** para ir a la página **Overview** del Centro de facturación.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Paso 3 En el panel de navegación, elija **Funds Management** > **Top Up**.

Paso 4 Recargue la cuenta como se le indique.

----Fin

Anual/Mensual

Si tiene un plan del recurso y del tiempo que espera usar OBS, puede ahorrar dinero comprando un paquete de recursos anual/mensual.

OBS ofrece los siguientes paquetes de recursos: almacenamiento Standard (AZ única), almacenamiento Standard (AZ múltiple), tráfico saliente de Internet y tráfico de extracción.

Para obtener más información sobre los paquetes de recursos de OBS, consulte **Facturación de OBS**.

Paso 1 Vaya a la página **Compra de paquetes de recursos**.

Paso 2 Establezca los parámetros como se le solicite.

NOTA

Un paquete de recursos solo se puede usar para pagar las tarifas del bucket si la región y el tipo del paquete coinciden con el bucket.

Availability: Este parámetro especifica qué proyectos de empresa pueden utilizar el paquete de recursos comprado. Solo los bucket de los proyectos de empresa seleccionados pueden usar el paquete. Además, la región y el tipo del paquete deben coincidir con el bucket. Esta opción solo se muestra para las cuentas de empresa.

Paso 3 Haga clic en **Add**.

Paso 4 Confirme la lista de paquetes de recursos a la derecha y haga clic en **Next**.

Paso 5 Confirme la información del pedido y haga clic en **Submit**.

Si la información del pedido es incorrecta, haga clic en **Previous** para modificarla y luego continúe con su compra.

Paso 6 Complete el pago según las instrucciones.

NOTA

Consideraciones para la compra de paquetes de recursos:

Se admite la renovación del paquete, pero la cancelación de la suscripción no. Cuando un paquete caduca, todavía puede usar recursos de OBS, y la seguridad de los datos en OBS está garantizada. Asegúrese de que el saldo de su cuenta es suficiente y el sistema liquidará automáticamente los cargos en una base de pago por uso.

Reglas de reinicio mensual para paquetes de recursos:

El restablecimiento por período de suscripción significa que después de comprar un paquete de recursos, su cuota se restablecerá a las 24:00:00 del mismo día (el día de compra) de cada mes. Por ejemplo, después de comprar un paquete de tráfico de Internet saliente de 2 TB (cada mes) durante 6 meses el 15 de abril, tendrá 2 TB de tráfico de Internet saliente disponible para su uso desde el 15 de abril hasta las 24:00:00 del 15 de mayo. Luego, a las 00:00:01 del 16 de mayo, se le asignarán otros 2 TB de tráfico de Internet saliente, por lo que puede usar estos 2 TB de tráfico desde las 00:00:01 del 16 de mayo hasta las 24:00:00 del 15 de junio. Los meses siguientes siguen la misma regla hasta que caduque el paquete comprado. Si no utiliza su cuota en un mes determinado, la cuota restante no se transferirá al mes siguiente. La cuota se restablece cada mes.

Paso 7 Use OBS.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

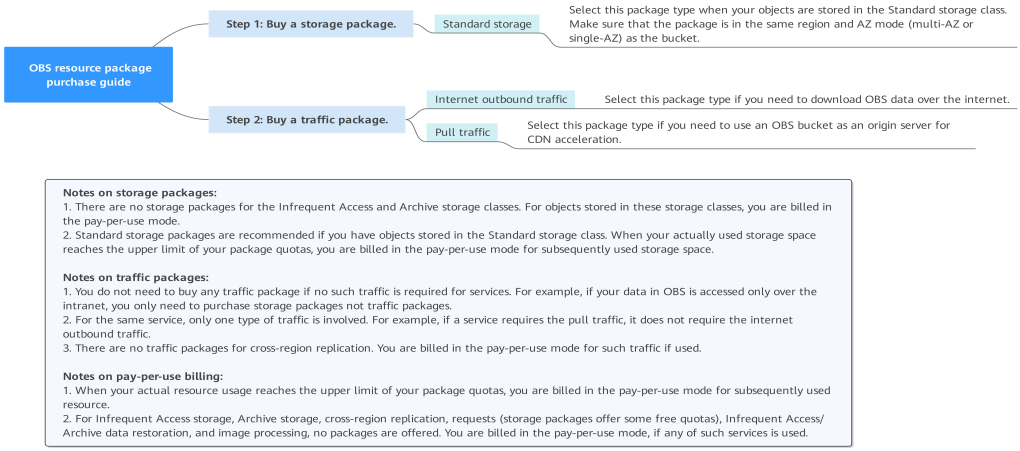
Después de comprar un paquete de recursos, el sistema lo hace coincidir automáticamente con un bucket basado en las propiedades (incluidas la región y la clase de almacenamiento), de modo que solo puede usar OBS directamente. Si las propiedades del paquete de recursos son coherentes con las propiedades del bucket, el sistema aplicará el paquete de recursos a los artículos de facturación correspondientes. Todos los demás conceptos se facturan sobre una base de pago por uso.

----Fin

Guía de compra

Figura 2-1 explica cómo se compran los paquetes de recursos, para que pueda seleccionar más fácilmente los paquetes de recursos adecuados en diferentes escenarios.

Figura 2-1 Guía para la compra de paquetes de recursos de OBS



2.2 ¿Por qué OBS aún no está disponible aunque mi cuenta esté recargada y no haya facturas pendientes?

Comprueba que su cuenta ha sido renovada en la página **Overview** del Centro de facturación. Si la renovación se realiza correctamente pero el recurso aún no está disponible, **envíe un ticket de servicio** para ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente.

2.3 ¿Por qué mi bucket genera tarifas de almacenamiento aunque no hay objetos en él?

El espacio de almacenamiento de OBS es facturable. Los objetos, los objetos eliminados y los fragmentos de un bucket consumen espacio de almacenamiento. Si no hay objetos en el bucket, compruebe si hay objetos eliminados o fragmentos en él.

Comprobación de objetos eliminados

¿Qué es un objeto eliminado?

Paso 1 En el panel de navegación de **OBS Console**, elija **Object Storage**.

Paso 2 En la lista de bucket, haga clic en el nombre del bucket que desee. Se muestra la página **Objects**.

Paso 3 En la página mostrada, haga clic en la ficha **Deleted Objects** para ver los objetos eliminados en el bucket.

Para eliminar permanentemente estos objetos, seleccione todos los objetos eliminados y haga clic en **Delete** encima de la lista.

----Fin

Comprobación de fragmentos

Gestión de fragmentos

Paso 1 En el panel de navegación de **OBS Console**, elija **Object Storage**.

Paso 2 En la lista de bucket, haga clic en el nombre del bucket que desee. Se muestra la página **Objects**.

Paso 3 En la página mostrada, haga clic en la ficha **Fragments** para ver los fragmentos del bucket.

Para borrar los fragmentos, seleccione todos los fragmentos y haga clic en **Delete** encima de la lista.

----Fin

2.4 ¿Por qué todavía me están facturando por el tráfico de extracción utilizado por la aceleración de CDN cuando ya tengo un paquete del tráfico de extracción?

- Compruebe si el paquete de tráfico de extracción comprado y el bucket configurado como servidor de origen en CDN están en la misma región.
  a. Inicie sesión en OBS Console.
  b. En el menú de navegación en la parte superior, seleccione **Resources** > **My Packages** para comprobar la región de su paquete de tráfico de extracción.
  c. Inicie sesión en la consola de CDN. Haga clic en **Domain Name Management** y haga clic en el nombre de dominio que utiliza el bucket de OBS como servidor de origen. En la página de pestañas **Basic Settings** y en el **Primary Origin Server**, compruebe la dirección del bucket, que puede indicarle en qué región se encuentra el bucket.
  d. El paquete de tráfico de extracción y el bucket de origen deben estar en la misma región. Si se encuentran en diferentes regiones, debe comprar otro paquete de tráfico de extracción, uno de la región donde se encuentra el bucket de origen.
- Inicie sesión en la consola de CDN, compruebe la configuración para la aceleración del nombre de dominio. Específicamente, compruebe si el tipo de servidor de origen es un nombre de dominio de bucket de OBS. Si el tipo de servidor de origen es una dirección IP o un nombre de dominio, el paquete de tráfico de extracción de OBS no cubrirá esos costos.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

2.5 ¿Por qué me siguen facturando después de comprar un paquete de recursos?

Descripción del problema

Ha comprado un paquete de recursos de OBS anual/mensual, pero todavía se le factura el uso de pago por uso.

Análisis de problemas

Las posibles causas se describen aquí en el orden de la probabilidad de que ocurran. Para localizar la causa raíz lo más rápido posible, ir a través de la lista en orden, de lo más probable a lo menos.

Si la falla persiste después de rectificar una causa posible, baje la lista a la siguiente causa más probable.

Figura 2-2 Proceso de análisis

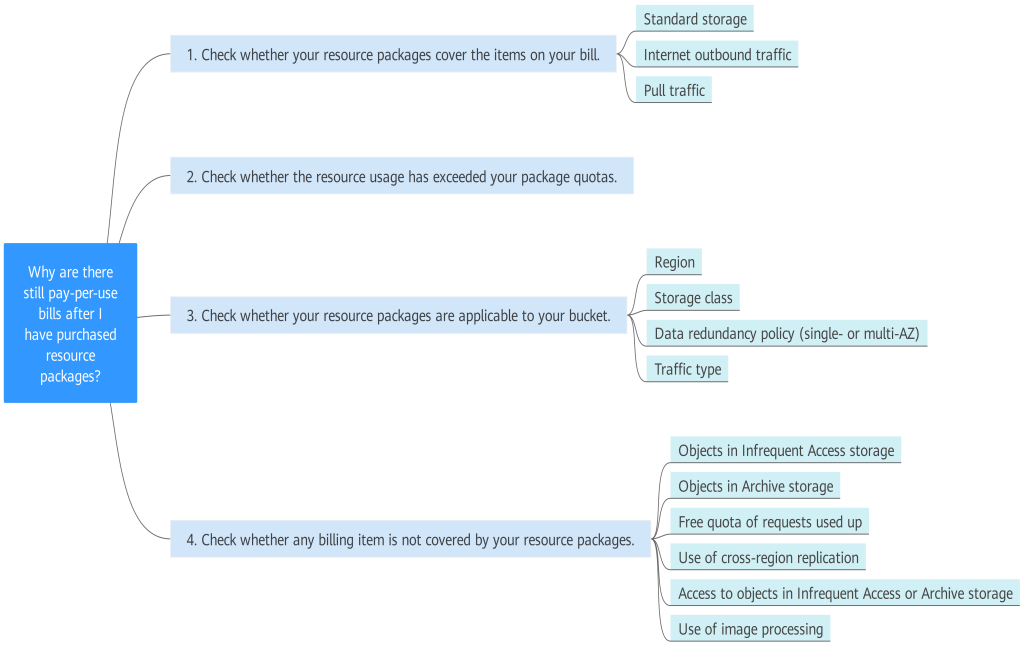


Tabla 2-1 Análisis de problemas

Causa posible	Solución
No se compró ningún paquete de recursos aplicable.	Para obtener más información, véase **Comprobación de si hay paquetes de recursos aplicables disponibles**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Causa posible	Solución
Su cuota de paquete de recursos se ha agotado.	Para obtener más información, véase **Comprobación de si un uso de recursos ha excedido su cuota de paquete**.
El paquete de recursos no se puede usar para el bucket facturado.	Para obtener más información, véase **Comprobación de si su paquete de recursos se puede utilizar para su bucket**.
El paquete de recursos no cubre todos los artículos de facturación de OBS.	Para obtener más información, véase **Comprobar si hay algún concepto de facturación no cubierto por su paquete de recursos**.

Comprobación de si hay paquetes de recursos aplicables disponibles

Los paquetes solo se proporcionan para almacenamiento Standard, tráfico de Internet saliente y tráfico de restauración de datos.

Los paquetes de recursos se pueden utilizar para cubrir las tarifas generadas por solo los elementos de facturación correspondientes. Para obtener más información, consulte **Descripción de paquete de recursos**. Verifique si ha comprado paquetes de recursos que puedan cubrir los artículos en las facturas de pago por uso.

Si no tiene dichos paquetes de recursos, se le puede facturar el uso de pago por uso. Si ya tiene estos paquetes de recursos, puede ser un problema de cuota.

Comprobación de si un uso de recursos ha excedido su cuota de paquete

Si el uso real del mes excede su cuota de paquete, se le facturará por los recursos utilizados posteriormente sobre una base de pago por uso. **Consulta de detalles del paquete de recursos**

Puede usar varios paquetes de recursos juntos. Si su cuota de paquete es insuficiente, puede comprar paquetes de recursos adicionales para complementar su cuota existente. Sin embargo, las cuotas de los paquetes de recursos recién adquiridos no se pueden aplicar a los recursos que ya se han utilizado.

Si su uso de recursos ha excedido su cuota de paquete de recursos, se le facturará el uso posterior en función de pago por uso. Si el uso de recursos se encuentra dentro de la cuota de paquete de recursos, es posible que el paquete que compró no se pueda usar con el bucket al que pretendía aplicarlo.

Comprobación de si su paquete de recursos se puede utilizar para su bucket

Para los artículos de facturación que admiten paquetes anuales/mensuales, las cuotas solo se pueden aplicar a una compra en la que la región, la clase de almacenamiento y la política de redundancia de datos del paquete de recursos sean coherentes con las del segmento. De lo contrario, la facturación de pago por uso se utiliza para su uso de recursos. Un paquete de tráfico se puede utilizar para pagar las tarifas de tráfico solo en los escenarios específicos.

Compruebe las siguientes propiedades:

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

1. **Región**

   El paquete de recursos y el bucket deben estar en la misma región. Si no lo son, cree un bucket en la región del paquete de recursos o compre otro paquete de recursos en la región donde reside el bucket.

2. **Clase de almacenamiento**

   OBS proporciona paquetes de recursos de clase de almacenamiento Standard, que solo se pueden usar para los objetos almacenados en clase de almacenamiento Standard. Los objetos en un bucket pueden tener diferentes clases de almacenamiento como el bucket. Si desea utilizar la cuota de paquete de recursos para el uso de almacenamiento, asegúrese de que la clase de almacenamiento de su paquete de recursos sea la misma que la de los objetos almacenados.

3. **política de redundancia de datos (AZ única o AZ múltiples)**

   Un paquete de almacenamiento estándar viene con una política de redundancia de datos de la AZ única o de las AZ múltiples. Compruebe si la política de redundancia de datos de bucket es coherente con la de su paquete de recursos. Si no son los mismos, entonces el paquete no se puede usar para ese bucket. Para obtener detalles acerca de cómo ver la política de redundancia de datos de un bucket, consulte **Consulta de información básica de un bucket**.

4. **Tipo de tráfico**

   OBS proporciona los paquetes de tráfico de Internet salientes y paquetes de tráfico de extracción.

   – Un paquete de tráfico de Internet saliente se puede utilizar para cubrir las tarifas incurridas por la descarga de datos de OBS a un dispositivo local a través de una conexión a Internet.
   – Se puede usar un paquete de tráfico de extracción para cubrir las tarifas incurridas por los datos transferidos por CDN cuando se usa un bucket de OBS como servidor de origen de CDN.

   Si necesita utilizar el tráfico de Internet saliente o el tráfico de extracción, asegúrese de que tiene los paquetes de recursos correspondientes para cubrir estos elementos de facturación.

Cualquiera de estos problemas puede dar lugar a que se generen tarifas de pago por uso. Si puede descartar estas cuatro posibilidades, el siguiente paso es verificar si los cargos se generan al facturar elementos no cubiertos por su paquete de recursos.

Comprobar si hay algún concepto de facturación no cubierto por su paquete de recursos

Los elementos de facturación de OBS incluyen almacenamiento, tráfico de Internet, solicitudes, recuperación de datos y procesamiento de datos.

Sin embargo, los paquetes solo se proporcionan para los siguientes recursos: almacenamiento Standard, tráfico saliente de Internet y tráfico de restauración de datos.

- Los paquetes de almacenamiento Standard pueden compensar el espacio de almacenamiento usado de Standard.
- Los paquetes de tráfico saliente de Internet y los paquetes de tráfico de extracción pueden compensar el volumen de tráfico de datos utilizado para descargar datos de OBS y extraer contenido de OBS a través de Internet.

Los paquetes de almacenamiento Standard ofrecen algunas cuotas de solicitud gratuitas, pero otros elementos de facturación no están cubiertos por ningún paquete de recursos. Estos

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

elementos de facturación incluyen el almacenamiento de objetos en la clase de almacenamiento de Infrequent Access o Archive, el tráfico de replicación entre regiones, las recuperaciones de datos y el procesamiento de datos.

Para obtener más información, consulte **Conceptos de facturación de OBS**.

Las facturas de pago por uso se generan si:

- tiene objetos almacenados en la clase de almacenamiento Infrequent Access.
- tiene objetos almacenados en la clase de almacenamiento de Archive.
- sus cuotas gratuitas de solicitudes se agotan, pero las solicitudes todavía se inician. Para obtener más información, véase **Solicitudes**.
- ha utilizado la función de replicación entre regiones, generando el tráfico correspondiente.
- ha accedido a los objetos almacenados en la clase de almacenamiento de Infrequent Access o Archive.
- ha utilizado la función de procesamiento de imágenes.

Envío de un ticket de servicio

Si el problema persiste, **envíe un ticket de servicio** para ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente de Huawei Cloud para obtener ayuda.

2.6 ¿Para qué se utiliza un paquete de almacenamiento Standard (AZ múltiples)?

Un paquete de almacenamiento Standard (AZ múltiples) proporciona una cuota de espacio de almacenamiento cruzado para bucket en la clase de almacenamiento Standard. Dichos paquetes solo están disponibles en regiones que admiten redundancia de datos entre las AZ.

2.7 ¿Necesito comprar un paquete de tráfico de Internet saliente si ya tengo un paquete de tráfico de extracción?

Se puede usar un paquete de tráfico de extracción para los datos que la CDN descarga desde los bucket de OBS cuando esos bucket de OBS se usan como sitios de origen para la CDN.

Un paquete de tráfico de Internet saliente se puede utilizar para el tráfico de datos transferidos desde OBS a dispositivos locales a través de Internet.

A continuación se explica qué tipo de tráfico de datos se utiliza en diferentes escenarios:

- El tráfico de Internet saliente se genera cuando descarga objetos de o consulta bucket de otro modo (por ejemplo, enumerar objetos y obtener metadatos de bucket u objeto) en la OBS Console. El uso de varias herramientas de software o SDK para descargar objetos a través de Internet sin aceleración de CDN también generará tráfico de Internet saliente.
- El acceso a un bucket con su nombre de dominio de acceso genera tráfico de Internet saliente.
- Suponga que utiliza un bucket de OBS como servidor de origen de un nombre de dominio de aceleración de CDN y establece el tipo de servidor de origen en **Domain**

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

name. El acceso a ese nombre de dominio acelerado genera tráfico de Internet saliente, que luego es facturado por OBS y CDN, cuando no se golpea la caché de CDN.

- Si el tipo de servidor de origen se establece en **OBS bucket**, el acceso al nombre de dominio acelerado consume la cuota de su paquete de tráfico de extracción de OBS y cuenta como tráfico de CDN cuando no se golpea la caché de CDN.

Si su escenario de aplicación implica una gran cantidad de datos que se transfieren a través de Internet, también se recomiendan paquetes de tráfico de Internet saliente. Si no espera generar mucho tráfico de Internet saliente, puede optar por no comprar un paquete y pagar por el tráfico en una base de pago por uso.

2.8 ¿Por qué mi bucket genera tráfico cuando no hay objetos en él?

Principio para generar tráfico de datos

Enviar solicitudes a OBS generando tráfico de datos cuando las solicitudes o respuestas contienen cuerpos de mensajes.

Tipos de tráfico

El tráfico de OBS se clasifica en tráfico de intranet entrante, tráfico de intranet saliente, tráfico de Internet entrante, tráfico de Internet saliente, tráfico de replicación entre regiones y tráfico de extracción. No se factura todo el tráfico. Para obtener más información, consulte **Descripción de facturación**.

¿En qué situaciones se genera tráfico cuando no hay objetos en un bucket?

- El tráfico es contado una vez cada hora. Durante este período, es posible que otro usuario haya subido un objeto al bucket y luego lo haya eliminado. Se le facturaría por ese tráfico aunque el bucket esté vacío.
- Podría haber fragmentos de carga de varias partes en el bucket. Aunque los fragmentos aún no se han fusionado en objetos, todavía generan tráfico. Puede enumerar tareas de varias partes en el bucket o ir a OBS Console para comprobar si hay fragmentos.
- Cuando las solicitudes de acceso fallan, se devuelven respuestas con errores 4*xx* (excepto el error 403) y los cuerpos de mensajes de estas respuestas generan tráfico.
- Las operaciones, como la configuración de las ACL del bucket y la configuración de las reglas del ciclo de vida, contienen cuerpos de mensajes que generan tráfico de datos.

Monitoreo del tráfico de datos de OBS

Puede habilitar Cloud Eye para supervisar las operaciones de OBS, para que pueda tener una comprensión clara de las estadísticas, incluido el tráfico de datos. Para obtener más información, consulte **Supervisión de OBS**.

¿Por qué se me factura sobre una base de pago por uso incluso si tengo paquetes de recursos?

Para obtener más información, vea **¿Por qué me siguen facturando después de comprar un paquete de recursos?**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

2.9 ¿Cómo se cuentan las solicitudes?

Cada invocación de una API se cuenta como una solicitud. Cuando realiza operaciones en OBS con OBS Console, herramientas, API o SDK, en realidad está invocando a API.

Tipos de solicitud

Las solicitudes de OBS se dividen en cuatro categorías:

- Solicitudes de lectura: GET, HEAD y otras solicitudes para descargar objetos, obtener ubicaciones de bucket y obtener políticas de bucket
- Solicitudes de escritura: PUT, POST, COPY, LIST y otras solicitudes para cargar objetos, listar objetos y otras
- Solicitudes de eliminación: DELETE y otras solicitudes para eliminar objetos, cancelar tareas de carga de varias partes y otras
- Solicitudes de transición de clase de almacenamiento: solicitudes generadas cuando los objetos se pasan de Standard a Infrequent Access o Archive o de Infrequent Access a Archive durante la ejecución de una regla de ciclo de vida

Facturación

Las solicitudes se facturan sobre una base de pago por uso. Los precios unitarios para diferentes tipos de solicitudes son los mismos. Para obtener información detallada, consulte **Detalles de los precios de productos**.

Si compra un paquete de almacenamiento Standar, recibirá una cuota gratuita de solicitudes de lectura y escritura para cada mes. La cuota libre se utiliza primero. Después de agotar la cuota gratuita, las solicitudes posteriores se facturan sobre una base de pago por uso. Si continúa comprando paquetes de almacenamiento Standar adicionales, se acumularán las solicitudes gratuitas que se le recompensarán.

NOTA

Excepto las peticiones cuyo código de estado devuelto por el servidor es 5*XX* o 403, todas las demás peticiones se cuentan en el número de peticiones.

Ejemplos

Ejemplo 1

Se toma la carga de objetos por ejemplo. Cada vez que se carga un objeto o una parte de objeto se cuenta como una solicitud. Suponiendo que una carpeta tiene 100 objetos:

- Si invoca a la API PutObject para cargar todos los objetos, enviar 100 solicitudes PUT significa que el número de solicitudes es 100.
- Si utiliza tareas de carga de varias partes para cargar los objetos grandes de la carpeta, el número final de solicitudes es mayor que 100, ya que el procesamiento de las partes de objeto aumentará el número de solicitudes. Además, se requieren solicitudes adicionales para inicializar tareas de carga de varias partes y fusionar partes en objetos.

Ejemplo 2

Cada operación en OBS Console entrega una solicitud que se cuenta para la facturación.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Por ejemplo, al abrir la página de inicio de OBS Console, se carga la lista de bucket. En este proceso, se envían solicitudes para obtener la lista de bucket y las ubicaciones de bucket. A continuación, cuando cambia a la página **Overview** de un bucket, las solicitudes se envían a la información de almacenamiento de bucket de consulta y a los metadatos del bucket.

Ejemplo 3

Tome la descarga de objetos como ejemplo. Cada vez que descarga un objeto se cuenta como una solicitud. Suponga que necesita descargar 100 objetos:

- Descargar 100 objetos de Standard o de Infrequent Access enviará 100 solicitudes de GET.
- Si estos 100 objetos están en la clase de almacenamiento Archive y la lectura directa no está habilitada, debe restaurar los objetos antes de descargarlos. La restauración de 100 objetos de Archive a la clase de almacenamiento Standard generará 100 solicitudes de PUT. A continuación, la descarga de los 100 objetos de Standard restaurados enviará otras 100 solicitudes GET. En este caso, hay 200 solicitudes en total.
- Si estos 100 objetos están en la clase de almacenamiento Archive y la lectura directa está habilitada, puede descargar directamente los objetos sin restaurarlos primero. En tal caso, solo se enviarán 100 solicitudes GET.

2.10 ¿Tengo que comprar un paquete de recursos? ¿Puedo aplicar un paquete a un bucket específico?

Puede usar OBS incluso si no ha comprado ningún paquete de recursos. Sin usar paquetes de recursos, se le facturará de forma de pago por uso. Después de comprar un paquete de recursos, puede usarlo para cubrir las tarifas de uso de OBS. El uso de paquetes de recursos es más rentable que la facturación de pago por uso. Se recomienda que compre paquetes de recursos en función de sus necesidades.

Actualmente, los paquetes de recursos se gestionan por tipo y región. Por ejemplo, después de comprar un paquete de recursos en una región, este paquete se puede utilizar para cubrir las tarifas generadas por todos los segmentos de esa región, siempre y cuando estos segmentos cumplan ciertos requisitos. Por lo tanto, no hay asignación entre paquetes de recursos y bucket, y no se puede aplicar un paquete de recursos a un bucket específico.

ATENCIÓN

OBS tiene varios conceptos de facturación. Incluso si ya tiene un paquete de recursos, también puede haber otras tarifas generadas antes de que el paquete de recursos se agote. Si todavía se le factura el uso de pago por uso cuando está utilizando un paquete de recursos, consulte **¿Por qué me siguen facturando después de comprar un paquete de recursos?** para la solución de problemas.

2.11 ¿Puedo cancelar la suscripción o modificar un paquete de recursos?

Una vez que un paquete de recursos es comprado, no puede ser cancelado o modificado. Actualmente, los paquetes de recursos se gestionan por región, clase de almacenamiento y

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

otros. Para usar un paquete de recursos a la deducción de tarifas, asegúrese de que la región y la clase de almacenamiento de un bucket coincidan con las del paquete de recursos, o se le facturará según el pago por uso.

ATENCIÓN

- Después de crear un bucket, no se puede modificar su política de redundancia de datos (almacenamiento de la AZ única o de varias AZ). Configure la política de redundancia de datos en función de sus necesidades de servicio al comprar o crear un bucket.
- Si la clase de almacenamiento del paquete de recursos es diferente de la del bucket, cambie la clase de almacenamiento del bucket para que sea la misma que la del paquete de recursos. Para obtener más información, consulte **Configuración de clase de almacenamiento para un bucket**.
- Después de crear un bucket, no se puede cambiar la región en la que se encuentra el bucket. Seleccione una región correspondiente a sus servicios durante la creación del bucket. Si el bucket y el paquete de recursos están en diferentes regiones y desea migrar datos desde el bucket de origen a un nuevo bucket en la región donde se encuentra el paquete de recursos, migre datos de forma asíncrona entre regiones (para obtener más información, consulte **Configuración de replicación entre regiones**) o usar obsutil para replicar objetos (para obtener más información, consulte **Copia de un objeto**).

2.12 ¿Puedo comprar la solicitud?

Actualmente, las solicitudes no se pueden comprar por separado.

2.13 ¿Los sistemas de archivos paralelos admiten paquetes de recursos?

Los sistemas de archivos paralelos actualmente admiten los siguientes tipos de paquetes de recursos:

- Paquetes de almacenamiento Standard: incluidos los tipos de la AZ única y las AZ múltiples
- Paquetes de almacenamiento Archive
- Paquetes de tráfico de salida de Internet

NOTA

Actualmente, el tráfico de replicación entre regiones y los paquetes de tráfico de extracción no están disponibles para los sistemas de archivos paralelos.

2.14 ¿Qué tipos de paquetes de recursos restablecerán su cuota por mes y qué tipos no?

Paquetes de recursos que restablecerán su cuota por mes:

- Paquetes de tráfico de salida de Internet

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

- Paquetes de tráfico de extracción

Los siguientes paquetes de recursos son válidos dentro de un período específico y no restablecerán su cuota por mes.

- Paquetes de almacenamiento estándar

NOTA

- Restablecimiento de cuota mensual: Por ejemplo, si compra un paquete de tráfico de Internet saliente de 10 TB durante un año, este año tendrá **cada mes** de tráfico de 10 TB disponibles. Después de que se agoten los 10 TB de un mes, se le facturará el uso posterior en ese mes sobre una base de pago por uso. Si no utiliza su cuota en un mes determinado, la cuota restante no se transferirá al mes siguiente. La cuota se restablece cada mes.
- Sin restablecimiento mensual de la cuota: Por ejemplo, si compra un paquete de almacenamiento estándar de 10 TB durante un año, se puede utilizar para cubrir las tarifas de almacenamiento de datos de 10 TB como máximo **dentro de un año**. Después de agotar esta cuota de 10 TB, se le facturará el uso posterior en función de pago por uso.

2.15 ¿La cuota de paquete restante en un mes determinado se llevará al mes siguiente?

La cuota restante en un mes determinado no se transferirá al mes siguiente. Después de comprar un paquete de recursos, su cuota se restablecerá a las 24:00:00 del mismo día (el día de compra) de cada mes.

2.16 ¿Qué puedo hacer si mi paquete de recursos caduca?

Después de que el paquete de recursos caduque, puede renovarlo para ampliar su período de validez. Para obtener más información, consulte **Renovación de paquetes de recursos**. Si su paquete de recursos no se renueva, se le facturará según pago por uso más adelante. Con la facturación de pago por uso, puede seguir usando OBS siempre y cuando su cuenta tenga suficiente saldo.

NOTA

Si su cuenta está en atraso, sus datos almacenados en OBS se conservarán y su cuenta será suspendida. Una vez suspendida su cuenta, no podrá crear buckets ni comprar paquetes de recursos en OBS Console, pero todavía puede realizar otras operaciones en OBS Console o crear buckets usando API o SDK. Si el pago pendiente no se compensa antes de que expire el período de retención, los datos almacenados en OBS se eliminarán y no se podrán recuperar.

2.17 ¿Se restringirá la escritura de mis datos cuando se haya agotado mi paquete de OBS?

No. Un bucket de OBS proporciona un almacenamiento ilimitado. Cualquier uso más allá de la cuota de paquetes se facturará según pago por uso, pero también puede comprar paquetes de recursos adicionales. Para obtener más información, consulte **Compra de paquetes de recursos adicionales**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

2.18 ¿Por qué hay un cargo de $0.01 USD en mi factura de OBS?

Si su factura contiene un registro de $0.01 USD puede haber acumulación de pequeña cantidad.

El costo mínimo facturado es de $0.01 USD. Si gasta menos de $0.01 USD por hora, se activará la acumulación de pequeña cantidad. Si el monto acumulado sigue siendo inferior a $0.01 USD al final del día, el monto acumulado continúa al día siguiente. No habrá ningún costo hasta que el monto acumulado sea mayor o igual a $0.01 USD.

Supongamos que envía 10 solicitudes de carga y 10 solicitudes de descarga de 08:00 a 09:00 el primer día, que incurre en menos de $0.01 USD. Al final del día y del segundo día, la cantidad sigue siendo inferior a $0.01 USD. A las 09:00 del tercer día, el monto acumulado alcanza $0.01 USD. El sistema entonces deducirá $0.01 USD de su cuenta aproximadamente a las 10:00.

Hay un retraso de SDR. En general, el uso de pago por uso se puede facturar por hora, día o mes. Después de que se crean las facturas, los costos correspondientes se deducirán de su cuenta. Si no se encuentran registros, es posible que el período de facturación no haya finalizado.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

3 Control de acceso

3.1 ¿Cómo puedo controlar el acceso a OBS?

Puede utilizar los siguientes mecanismos para controlar el acceso a OBS. Para obtener más información, consulte la **Introducción al control de permisos de OBS**.

- permisos de IAM define las acciones que se pueden realizar en sus recursos en la nube, especificando qué acciones están permitidas o denegadas.

  permisos de IAM se puede utilizar para conceder acceso a varios usuarios de IAM bajo la misma cuenta padre.

  El proceso es el siguiente:

  a. Cree un grupo de usuarios y seleccione un conjunto de permisos de IAM para él.

  b. Cree un usuario de IAM y agréguelo al grupo de usuarios. Se heredará los permisos del grupo de usuarios al que lo agregó usted.

- Políticas de bucket

  Una política de bucket se aplica al bucket de OBS configurado y a todos los objetos del bucket. Un propietario de bucket de OBS puede usar una política de bucket para conceder permisos en bucket y objetos de los bucket a usuarios de IAM u otras cuentas.

- Lista del Control de Acceso (ACL)

  Las ACL controlan los permisos de lectura y escritura para las cuentas. El control de ACL no está tan detallado como las políticas de bucket y la permisos de IAM, por lo que se recomiendan las políticas de bucket y la permisos de IAM en su lugar.

3.2 ¿Cuáles son las diferencias entre el uso de un permiso de IAM y una política de bucket en el control de acceso?

permisos de IAM se aplica a los recursos en la nube. Con los permisos de OBS, se puede aplicar una política de IAM a todos los bucket y objetos, o solo se puede aplicar a los bucket y objetos especificados. Se recomiendan las políticas de IAM si asigna permisos a los usuarios de IAM de la misma cuenta.

Una política de bucket solo se aplica al bucket para el que se configuró la política.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

3.3 ¿Cuál es la relación entre una política de bucket y una política de objeto?

Una política de objeto solo tiene efecto en un objeto de un bucket. Una política de bucket se puede aplicar a varios o a todos los objetos de un bucket.

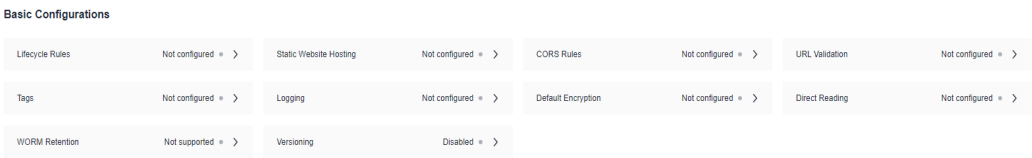
3.4 ¿Por qué sigue apareciendo el mensaje "Access denied" después de que IAM asignara los permisos del sistema de OBS?

Causa

Los permisos del sistema como OBS ReadOnlyAccess, OBS OperateAccess y OBS Buckets Viewer preestablecido en IAM solo permiten ciertas operaciones de OBS. Por ejemplo, el permiso de OBS OperateAccess le permite enumerar bucket, obtener información básica del bucket, obtener metadatos del bucket, listar objetos (no los objetos que se han versionado), cargar objetos, descargar objetos, eliminar objetos y obtener ACL de objetos. Realizar cada operación requiere invocar a una API de OBS.

Una vez que se hayan concedido permisos del sistema a su cuenta, puede invocar a estas API directamente o con los SDK. Sin embargo, cuando inicia sesión en OBS Console o usa OBS Browser+, se invoca a más API para cargar la lista de bucket o la página de descripción general del bucket. Si sus permisos no cubren esas API, se deniega el acceso o recibe un mensaje que indica que la operación no está permitida. Por ejemplo, cargar la página de descripción general del bucket implica llamadas a la API para consultar los estados de configuración del ciclo de vida y las reglas de CORS. Véase **Figura 3-1**. Sin embargo, los permisos del sistema preestablecidos no cubren estas operaciones.

Figura 3-1 Configuraciones básicas de bucket



Soluciones

Los permisos autorizados son válidos, aunque las operaciones en la consola o el cliente están restringidos. Puede invocar a las API directamente o con los SDK.

En OBS Console o en OBS Browser+ (un cliente), el permiso de OBS OperateAccess le permite cargar y descargar objetos.

Si no desea que aparezcan esos mensajes de error, puede configurar las **políticas personalizadas de OBS** en la consola de IAM para conceder más permisos de OBS a un grupo de usuarios y agregar el usuario que requiere los permisos a este grupo.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

¿Por qué no puedo listar objetos en OBS Console incluso si se me han concedido los permisos de OBS OperateAccess y de OBS ReadOnlyAccess?

Las políticas de sistema de OBS OperateAccess y de OBS ReadOnlyAccess solo contienen obs:bucket:ListBucket (usado para listar objetos), pero no contienen obs:bucket:ListBucketVersions (usado para listar varias versiones de objetos).

Si un bucket tiene varias versiones de objetos, es posible que los usuarios de IAM no puedan enumerar objetos en el bucket a través de OBS Console. En tal caso, a los usuarios de IAM se les debe conceder el permiso obs:bucket:ListBucketVersions.

3.5 ¿Por qué aparece el mensaje "Access denied" después de que se me otorgaron los permisos de lectura y escritura para un bucket?

Causa

Si utiliza una política de bucket para conceder al usuario de IAM los permisos de lectura y escritura del bucket, el usuario de IAM tiene los permisos para invocar a las siguientes API:

- GetObject: descarga de objetos
- GetObjectVersion: descarga de objetos y de sus versiones
- PutObject: carga de objetos
- DeleteObject: eliminación de objetos
- DeleteObjectVersion: eliminación de objetos y de sus versiones

Cada API requiere un permiso de operación. Los usuarios de IAM pueden invocar a estas API directamente o con los SDK. Sin embargo, cuando inicia sesión en OBS Console o usa una herramienta de cliente como OBS Browser+, se invoca más API (como ListAllMyBuckets y ListBucket) para cargar la lista de buckets y la lista de objetos. Si sus permisos no cubren esas API, se deniega el acceso o se le informa de que la operación no está permitida.

Soluciones

Los permisos autorizados son válidos, aunque las operaciones en la consola o el cliente están restringidos. Puede invocar a las API directamente o con los SDK.

Si desea acceder a OBS a través de OBS Console u OBS Browser+ (un cliente), puede configurar las **políticas personalizadas de OBS** en la consola de IAM para conceder más permisos de OBS a un grupo de usuarios y agregar el usuario que requiere los permisos a este grupo.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

3.6 ¿Por qué no puedo acceder a OBS (403 AccessDenied) después de recibir el permiso de acceso de OBS?

Descripción del problema

Al configurar los permisos de IAM, las políticas de bucket o las ACL de bucket, se le han concedido los permisos necesarios para acceder a OBS. Sin embargo, cuando intenta acceder a OBS, aparece el mensaje de error **Access denied** o **403 AccessDenied**.

Análisis de problemas

Las posibles causas se describen aquí en el orden de la probabilidad de que ocurran. Para localizar la causa raíz lo más rápido posible, ir a través de la lista en orden, de lo más probable a lo menos.

Si la falla persiste después de rectificar una posible causa, baje la lista a la siguiente causa más probable.

NOTA

OBS proporciona múltiples formas para controlar los permisos. Para entender mejor cómo funciona la gestión de permisos, lea la **Introducción a la gestión de permisos de OBS**. Para obtener más información acerca de cómo configurar permisos para diferentes escenarios, consulte la sección **Escenarios típicos de gestión de permisos**.

Figura 3-2 Proceso de análisis

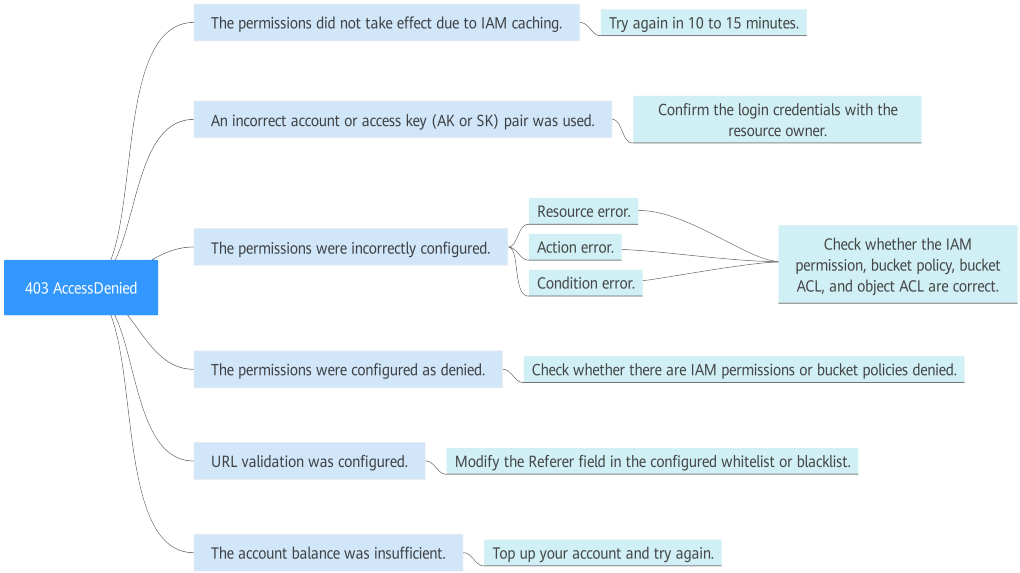


Tabla 3-1 Análisis de problemas

Causa posible	Solución
Los permisos no surtieron efecto debido al almacenamiento en caché de IAM.	Debido al almacenamiento en caché de datos, puede tardar unos 10 a 15 minutos para que una nueva configuración de permisos de IAM tenga efecto. Inténtalo de nuevo en 10 a 15 minutos.
Se usó una cuenta o clave de acceso incorrecta (AK o SK) para acceder a OBS.	Si no tiene los permisos necesarios para acceder a OBS, es probable que la información de inicio de sesión, como la cuenta o AK/SK utilizada, sea incorrecta. El uso incorrecto de AK/SK es más común. Por ejemplo, puede estar utilizando una AK/SK o una contraseña para una cuenta diferente. Confirme las credenciales de inicio de sesión con el propietario del recurso.
Los permisos se configuraron incorrectamente.	Para obtener más información, véase **Comprobación de si los permisos están configurados correctamente**.
Los permisos se configuraron como denegados.	Para obtener más información, véase **Comprobación de si un permiso está configurado como denegado**.
Se configuró la validación de URL.	Modifique el campo Referer en la lista blanca o la negra haciendo referencia a **Configuración de validación de URL**.
El saldo de la cuenta fue insuficiente.	Recargue su cuenta e inténtelo de nuevo. Para obtener más información, consulte la **Recarga de una cuenta**.

Comprobación de si los permisos están configurados correctamente

OBS proporciona múltiples mecanismos para la gestión de permisos, y en algunos escenarios puede haber dependencias involucradas. Si no puede acceder a OBS, póngase en contacto con la persona que asignó los permisos (normalmente el propietario del recurso) para comprobar si los permisos se han configurado correctamente. Hay dos elementos críticos para comprobar: **Resources** (a qué recursos se concede acceso) y **Actions** (las operaciones autorizadas). Para ver los errores más comunes, véase **Tabla 3-2**. Si **Condition** está configurado en la política de permiso o bucket de IAM, compruebe si se cumplen las reglas especificadas.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Tabla 3-2 Errores comúnmente vistos en la configuración de **Resources** y **Actions**

Tipo	Error común
Recursos	● Se le concedió acceso a un bucket determinado pero intentó acceder a un bucket diferente. ● Se le concedió acceso a un bucket pero no a los objetos en ese bucket. ● Se le concedió acceso para ver un bucket, pero no para realizar ninguna operación (por ejemplo, enumerar objetos en el bucket). ● Solo se le concedió acceso a ciertos objetos en un bucket, pero intentó acceder a otros objetos.
Acciones	● Acciones configuradas incorrectamente: por ejemplo, el permiso de descarga (GetObject) puede haber sido asignado por error en lugar del permiso de carga (PutObject). ● Faltan las acciones necesarias en la configuración: Algunos permisos requeridos por OBS Console y OBS Browser+ para otras acciones son a menudo ignorados. Las acciones ignoradas con más frecuencia son **ListAllMyBuckets** y **ListBucket** que son necesarias para ver una lista de los bucket y de los objetos en esos bucket. Ejemplos típicos se describen en: – **¿Por qué sigue apareciendo el mensaje "Access denied" después de que IAM asignara los permisos del sistema de OBS?** – **¿Por qué aparece el mensaje "Access denied" después de que se me otorgaron los permisos de lectura y escritura para un bucket?**

Comprobación de permisos de IAM

1. Usa la cuenta del propietario del recurso para iniciar sesión en Huawei Cloud y haga clic en **Console** en la esquina superior derecha.
2. En la consola de gestión, pasa el cursor sobre el nombre de usuario en la esquina superior derecha y elija **Identity and Access Management** en la lista desplegable.
3. En la página **Users**, busque el nombre del usuario que no pudo acceder a OBS. Haga clic en el nombre para comprobar a qué grupo de usuarios pertenece el usuario.
4. En la página **User Groups**, busque el grupo de usuarios al que pertenece el usuario. En la columna **Operation** del grupo de usuarios, haga clic en **Manage Permissions** para ver qué permisos de IAM se han concedido.

Comprobación de política de bucket

1. Usa la cuenta del propietario del recurso para iniciar sesión en Huawei Cloud y haga clic en **Console** en la esquina superior derecha.
2. En la lista de servicios, elija **Storage** > **Object Storage Service**.
3. En la lista de bucket, busque el bucket al que no se puede acceder y haga clic en el nombre del bucket. Se muestra la página **Objects**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

4. En el panel de navegación, elija **Permissions** > **Bucket Policies** para ver las políticas de bucket configuradas.

Comprobación de ACL de bucket

1. Usa la cuenta del propietario del recurso para iniciar sesión en Huawei Cloud y haga clic en **Console** en la esquina superior derecha.
2. En la lista de servicios, elija **Storage** > **Object Storage Service**.
3. En la lista de bucket, busque el bucket al que no se puede acceder y haga clic en el nombre del bucket. Se muestra la página **Objects**.
4. En el panel de navegación, haga clic en **Permissions**. Se muestra la página de ficha **Bucket Policies**. A continuación, vaya a la página **Bucket ACLs** para ver las ACL de bucket configuradas.

Comprobación de ACL de objeto

1. Usa la cuenta del propietario del recurso para iniciar sesión en Huawei Cloud y haga clic en **Console** en la esquina superior derecha.
2. En la lista de servicios, elija **Storage** > **Object Storage Service**.
3. En la lista de bucket, busque el bucket al que no se puede acceder y haga clic en el nombre del bucket. Se muestra la página **Objects**.
4. En la lista de objetos, busque el objeto al que no se puede acceder y haga clic en el nombre del objeto. En la página que se muestra, vea la configuración de ACL del objeto en la ficha **Object ACL**.

Comprobación de si un permiso está configurado como denegado

Si los permisos requeridos están configurados correctamente pero aún no se puede acceder a OBS, la posible causa es que el efecto de permiso está configurado como denegado.

Basado en el **principio de privilegio mínimo**, las decisiones predeterminadas para denegar y una declaración de denegación explícita siempre tiene prioridad sobre una declaración de permiso. Si hay varios permisos de IAM o políticas de bucket, siempre y cuando haya una instrucción de denegación explícita, tendrá prioridad sobre las instrucciones de permiso, incluso los permisos denegados están permitidos en otras políticas de bucket.

Tanto los permisos de IAM como las políticas de bucket pueden incluir instrucciones de denegación, por lo que debe comprobar estas configuraciones por separado.

Comprobación de permisos de IAM

1. Usa la cuenta del propietario del recurso para iniciar sesión en Huawei Cloud y haga clic en **Console** en la esquina superior derecha.
2. En la consola de gestión, pasa el cursor sobre el nombre de usuario en la esquina superior derecha y elija **Identity and Access Management** en la lista desplegable.
3. En la página **Users**, busque el nombre del usuario que no pudo acceder a OBS. Haga clic en el nombre para comprobar a qué grupo de usuarios pertenece el usuario.
4. En la página **User Groups**, busque el grupo de usuarios al que pertenece el usuario. En la columna **Operation** del grupo de usuarios, haga clic en **Manage Permissions** para ver qué permisos de IAM se han concedido.

Comprobación de política de bucket

1. Usa la cuenta del propietario del recurso para iniciar sesión en Huawei Cloud y haga clic en **Console** en la esquina superior derecha.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

2. En la lista de servicios, elija **Storage** > **Object Storage Service**.
3. En la lista de bucket, busque el bucket al que no se puede acceder y haga clic en el nombre del bucket. Se muestra la página **Objects**.
4. En el panel de navegación, elija **Permissions** > **Bucket Policies** para ver las políticas de bucket configuradas.

Envío de un ticket de servicio

Si el problema persiste, **envíe un ticket de servicio** para ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente de Huawei Cloud para obtener ayuda.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

4 Buckets y objetos

4.1 ¿Por qué no puedo crear un bucket?

- Si el número de bucket creados por el usuario actual llega a 100, primero elimine algunos bucket innecesarios.
- Si el nombre del nuevo bucket ya existe, utilice otro nombre e inténtelo de nuevo. Cada nombre de bucket de OBS debe ser único a nivel mundial. Específicamente, debe ser diferente de los bucket creados por su propietario o por cualquier otro usuario (incluidos los de otras cuentas de Huawei Cloud).
- El nombre de un bucket eliminado no se puede reutilizar inmediatamente después de la eliminación. Se puede reutilizar para un bucket o un sistema de archivos paralelo al menos 30 minutos después de la eliminación.
- Si mensaje "A conflicting operation is being performed on this resource. Try again later." se muestra cuando está creando un bucket, es porque hay un bucket con el mismo nombre que el bucket que está creando en OBS y el bucket existente se ha lanzado debido a atrasos en un período corto. En tal caso, pruebe con otro nombre de bucket.
- Compruebe si la cuenta tiene los permisos necesarios. Si la cuenta no tiene los permisos, concédelos.
  a. Inicie sesión en la consola de gestión
  b. En el menú de navegación superior, haga clic en el nombre de usuario y seleccione **Identity and Access Management** para iniciar sesión en la consola de IAM y verificar los permisos del usuario.
     i. En la página **Users**, busque el nombre de usuario.
     ii. Haga clic en el nombre de usuario para ver los detalles de ese usuario y compruebe los grupos de usuarios a los que pertenece el usuario. Si el usuario no es miembro de ningún grupo de usuarios, haga clic en **Modify** y seleccione un grupo de usuarios.
     iii. En el panel de navegación, haga clic en **User Groups** y busque el grupo de usuarios al que pertenece el usuario. Haga clic en el icono de la flecha hacia abajo junto al nombre del grupo de usuarios para ver los permisos de grupo de usuarios. Busque **OBS** en la columna **Project Name** y haga clic en **View** en la columna **Operation** para comprobar si el grupo de usuarios tiene el permiso necesario para crear bucket. Si no, **cree un grupo de usuarios**, configure una

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

política que autorice al grupo de usuarios el permiso de creación de bucket y agregue el usuario a este grupo.

- Compruebe si la cuenta está en mora o si el saldo de la cuenta es insuficiente. Si este es el caso, pague el saldo pendiente o recargue la cuenta.
  a. Inicie sesión en OBS Console.
  b. En el menú de navegación superior, haga clic en **Billing & Costs** para ir a Billing Center.
  c. En la página **Overview**, puede ver el saldo de la cuenta.
  d. Si su cuenta está en mora, recárguela consultando la **Gestión de Renovaciones**.
  e. Si el objeto no se puede cargar después de actualizar la cuenta, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente.
- Compruebe si la conectividad de red entre el equipo local y OBS es normal. Si la red está inactiva, restaure la conexión de red.
- Si el error no es causado por ninguna de las razones anteriores, compruebe el código de error devuelto y encuentre la razón.

4.2 ¿Por qué no puedo cargar un objeto?

- Compruebe si el tamaño o el número de objetos que se van a cargar supera lo que se admite.

  OBS Console tiene restricciones sobre el tamaño y el número de archivos que se van a cargar.
  – En las regiones que admiten cargas por lotes, se pueden cargar un máximo de 100 archivos a la vez, con un tamaño total de no más de 5 GB.
  – En las regiones que no admiten cargas por lotes, solo se puede cargar un archivo a la vez, con un tamaño de no más de 50 MB.

  Se puede cargar un archivo único de hasta 5 GB como parte de una carga por lotes. Para una carga de un archivo único, no puede exceder los 50 MB.

  Si un archivo tiene más de 5 GB, puede usar OBS Browser+ u obsutil para cargarlo. O puede usar los SDK o API de OBS para cargar el archivo (hasta 48.8 TB) con una carga de varias partes.

  OBS Browser+ le permite subir hasta 500 archivos a la vez. No hay límite en el número de archivos que puede subir usando obsutil a la vez.
- Compruebe si la conectividad de red entre el equipo local y OBS es normal. Si la red está inactiva, restaure la conexión de red.
- Si aparece un mensaje que indica "service unavailable" cuando se cargan objetos, inténtelo de nuevo más tarde.
- Compruebe si la cuenta está en mora o si el saldo de la cuenta es insuficiente. Si este es el caso, pague el saldo pendiente o recargue la cuenta.
  a. Inicie sesión en OBS Console.
  b. En el menú de navegación superior, haga clic en **Billing & Costs** para ir a Billing Center.
  c. En la página **Overview**, puede ver el saldo de la cuenta.
  d. Si su cuenta está en mora, recárguela consultando la **Gestión de Renovaciones**.
  e. Si el objeto no se puede cargar después de actualizar la cuenta, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

- Compruebe si la cuenta tiene los permisos necesarios para cargar objetos. Esta comprobación debe cubrir las permisos de IAM, las políticas de bucket y las ACL de bucket. Si la cuenta no tiene los permisos necesarios, conceda los permisos primero.
  a. Inicie sesión en la consola de gestión
  b. En el menú de navegación superior, haga clic en el nombre de usuario y seleccione **Identity and Access Management** para iniciar sesión en la consola de IAM y verificar los permisos del usuario.
     i. En la página **Users**, busque el nombre de usuario.
     ii. Haga clic en el nombre de usuario para ver los detalles de ese usuario y compruebe los grupos de usuarios a los que pertenece el usuario. Si el usuario no es miembro de ningún grupo de usuarios, haga clic en **Modify** y seleccione un grupo de usuarios.
     iii. En el panel de navegación, haga clic en **User Groups** y busque el grupo de usuarios al que pertenece el usuario. Haga clic en el icono de la flecha hacia abajo junto al nombre del grupo de usuarios para ver los permisos de grupo de usuarios. Busque **OBS** en la columna **Project Name** y haga clic en **View** en la columna **Operation** para comprobar si el grupo de usuarios tiene el permiso necesario para cargar objetos. Si no es así, **cree un grupo de usuarios**, configure una política que conceda al grupo de usuarios el permiso de carga de objetos y agregue el usuario a este grupo. Alternativamente, puede configurar una política de bucket para conceder al usuario de IAM el permiso para cargar objetos en el bucket. Consulte **c** para obtener más información.
     iv. Si la cuenta que intentó cargar archivos no es la propietaria del bucket, realice las acciones descritas en **c** para comprobar la política del bucket.
  c. En el menú de navegación superior, haga clic en **Service List** y seleccione **Object Storage Service**. En la página de OBS Console, compruebe si el bucket en el que se va a cargar el objeto impide que los usuarios carguen objetos.
     i. En el panel de navegación, elija **Permissions** > **Bucket Policies** y compruebe si existe una política que impide que la cuenta o el usuario de IAM carguen objetos. En caso afirmativo, modifique la política de bucket para conceder el permiso a la cuenta o al usuario de IAM. Para obtener más información, consulte **Otorgar permisos de operación específicos en un bucket a otras cuentas** u **Otorgar a un usuario de IAM los permisos necesarios para realizar las operaciones específicas en un bucket específico**.
     ii. Alternativamente, también puede usar la ACL del bucket para conceder permisos de escritura de la cuenta para el bucket. Para obtener más información, consulte **Configuración de una ACL de bucket**.
- Si la falla persiste, contacte al servicio de atención al cliente.

4.3 ¿Por qué no puedo descargar un objeto?

- Compruebe si la conectividad de red entre el equipo local y OBS es normal. Si la red está inactiva, restaure la conexión de red.
- Compruebe si la cuenta está en mora o si el saldo de la cuenta es insuficiente. Si este es el caso, pague el saldo pendiente o recargue la cuenta.
  a. Inicie sesión en OBS Console.
  b. En el menú de navegación superior, haga clic en **Billing & Costs** para ir a Billing Center.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

c. En la página **Overview**, puede ver el saldo de la cuenta.

d. Si su cuenta está en mora, recárguela consultando la **Gestión de Renovaciones**.

e. Si el objeto no se puede cargar después de actualizar la cuenta, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente.

- Compruebe si la cuenta tiene los permisos necesarios para descargar objetos del bucket. Esta comprobación debe cubrir políticas de permisos de IAM, políticas de bucket, políticas de objeto, ACL de bucket y ACL de objeto. Si la cuenta no tiene los permisos necesarios, conceda los permisos primero.

  a. Inicie sesión en la consola de gestión.

  b. En el menú de navegación superior, haga clic en el nombre de usuario y seleccione **Identity and Access Management** para iniciar sesión en la consola de IAM y verificar los permisos del usuario.

     i. En la página **Users**, busque el nombre de usuario.

     ii. Haga clic en el nombre de usuario para ver los detalles de ese usuario y compruebe los grupos de usuarios a los que pertenece el usuario. Si el usuario no es miembro de ningún grupo de usuarios, haga clic en **Modify** y seleccione un grupo de usuarios.

     iii. En el panel de navegación, haga clic en **User Groups** y busque el grupo de usuarios al que pertenece el usuario. Haga clic en el icono de la flecha hacia abajo junto al nombre del grupo de usuarios para ver los permisos de grupo de usuarios. Busque **OBS** en la columna **Project Name** y haga clic en **View** en la columna **Operation** para comprobar si el grupo de usuarios tiene el permiso necesario para descargar objetos. Si no es así, **cree un grupo de usuarios**, configure una política que conceda al grupo de usuarios el permiso de descarga de objetos y agregue el usuario a este grupo. Alternativamente, puede configurar una política de bucket para conceder al usuario de IAM el permiso para descargar los objetos del bucket. Consulte **c** para obtener más información.

     iv. Si la cuenta que intentó descargar archivos no es la propietaria del bucket, realice las acciones descritas en **c** para comprobar la política del bucket.

  c. En el menú de navegación superior, haga clic en **Service List** y seleccione **Object Storage Service**. En la página de OBS Console, compruebe si el bucket desde el que se va a descargar el objeto impide que los usuarios descarguen objetos.

     i. En el panel de navegación, elija **Permissions** > **Bucket Policies** y compruebe si existe una política que restrinja la cuenta o el usuario de IAM para descargar objetos. En caso afirmativo, modifique la política de bucket para conceder el permiso a la cuenta o al usuario de IAM. Para obtener más información, consulte **Otorgar permisos de operación específicos en un bucket a otras cuentas** u **Otorgar a un usuario de IAM los permisos necesarios para realizar las operaciones específicas en un bucket específico**.

     ii. Alternativamente, también puede usar la ACL del bucket para conceder permisos de escritura de la cuenta para el bucket. Para obtener más información, consulte **Configuración de una ACL de bucket**.

- Compruebe si la encriptación de KMS está habilitada para el objeto actual. Si el objeto está cifrado, se producirá un error al descargar objetos desde OBS Console, OBS Browser+ u obsutil. Para descargar un objeto cifrado mediante el SDK o una API, se requiere la clave de descifrado.

- Compruebe si el objeto está en la clase de almacenamiento de Archive. Si lo es y el estado es de **Unrestored**, restaure primero el objeto.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

- Si la falla persiste, contacte al servicio de atención al cliente.

4.4 ¿Por qué no puedo eliminar un bucket?

Descripción del problema

No se puede eliminar un bucket.

Análisis de problemas

Las posibles causas se describen aquí en el orden de la probabilidad de que ocurran. Para localizar la causa raíz lo más rápido posible, ir a través de la lista en orden, de lo más probable a lo menos.

Si la falla persiste después de rectificar una posible causa, baje la lista a la siguiente causa más probable.

Figura 4-1 Proceso de análisis

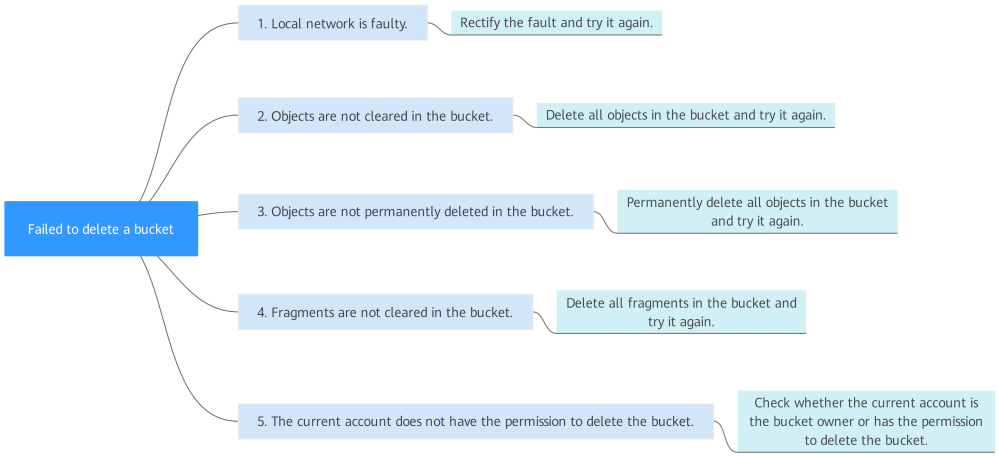


Tabla 4-1 Análisis de problemas

Causa posible	Solución
La red local está defectuosa.	Compruebe si la conectividad de red entre el equipo local y OBS es normal. Si la red está inactiva, restaure la conexión de red.
Hay objetos en el bucket.	Para obtener más información, véase **Supresión de objetos en un bucket**.
Hay objetos que no se eliminaron permanentemente del bucket.	Para obtener más información, véase **Eliminación permanente de objetos eliminados de un bucket**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

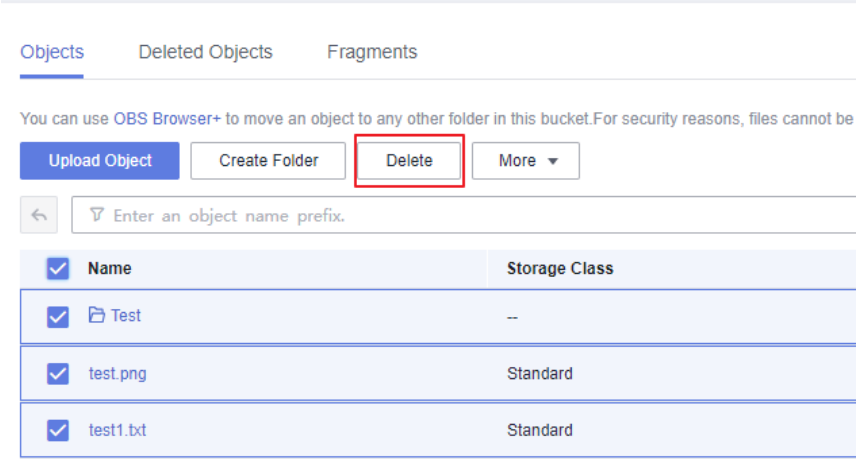
Causa posible	Solución
Hay fragmentos de objetos en el bucket.	Para obtener más información, véase **Eliminación de fragmentos de un bucket**.
La cuenta actual no tiene los permisos necesarios para eliminar el bucket.	Para obtener más información, véase **Comprobación de si la cuenta corriente tiene el permiso para eliminar el bucket**.

Supresión de objetos en un bucket

El siguiente procedimiento describe cómo vaciar manualmente un bucket en OBS Console. Para obtener más información sobre cómo vaciar un bucket con otros métodos (obsutil o SDK), consulte **Eliminación de objetos**. También puede usar la **gestión del ciclo de vida** para borrar por lotes todos los objetos de un bucket.

1. En la lista de bucket en OBS Console, haga clic en el bucket del que necesita eliminar objetos. Se muestra la página **Objects**.
2. Seleccione todos los objetos y haga clic en **Delete** encima de la lista de objetos.

Figura 4-2 Eliminación de todos los objetos



Después de eliminar todos los objetos, intente eliminar el bucket de nuevo. Si el bucket aún no se puede eliminar, vaya al siguiente paso.

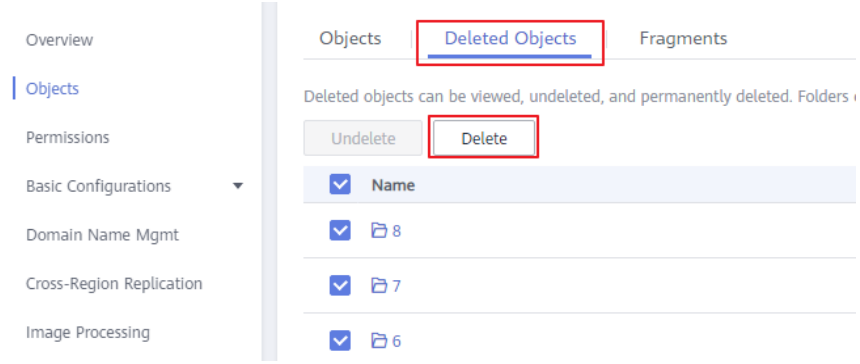
Eliminación permanente de objetos eliminados de un bucket

Si el control de versiones está o se ha habilitado para un bucket, es posible que los objetos eliminados aún existan en el bucket. En este caso, debe eliminar permanentemente los objetos eliminados en el bucket. Para obtener más información sobre los objetos eliminados, consulte **Eliminación de objetos cuando el control de versiones está habilitado**.

1. En la lista de bucket de OBS Console, haga clic en el bucket del que desea eliminar permanentemente los objetos eliminados. Se muestra la página **Objects**.
2. Haga clic en la ficha **Deleted Objects**. Se muestra la lista de objetos eliminados.
3. Seleccione todos los objetos eliminados y haga clic en **Delete** encima de la lista.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Figura 4-3 Eliminación de todos los objetos eliminados



Después de que todos los objetos eliminados se eliminen permanentemente, intente eliminar el bucket de nuevo. Si el bucket aún no se puede eliminar, compruebe si hay fragmentos en el bucket.

Eliminación de fragmentos de un bucket

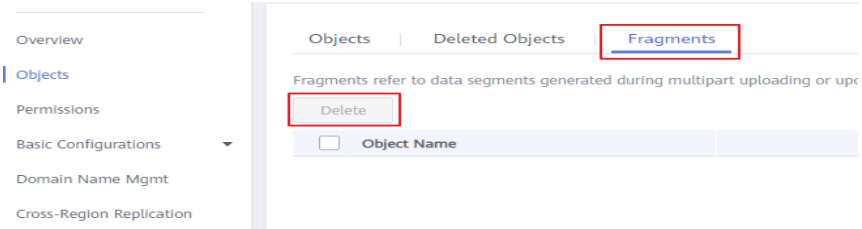
Los fragmentos se refieren a datos incompletos en un bucket. Los datos se cargan en OBS en modo multiparte. En los siguientes escenarios comunes y otros, una carga falla y se generan fragmentos. Puede borrar estos fragmentos para liberar el espacio de almacenamiento.

- La red se encuentra en malas condiciones y la conexión con el servidor de OBS se interrumpe con frecuencia.
- La tarea de carga se suspende manualmente.
- El dispositivo presenta fallas.
- El dispositivo se apaga repentinamente.

A continuación se describe cómo eliminar fragmentos manualmente en OBS Console. Para obtener más información sobre cómo eliminar fragmentos utilizando otros métodos, consulte **¿Cómo gestiono fragmentos?**

1. En la lista de bucket de OBS Console, haga clic en el bucket que contiene fragmentos. Se muestra la página **Objects**.
2. Haga clic en la ficha **Fragments**. Se muestra la lista de fragmentos.
3. Seleccione todos los fragmentos y haga clic en **Delete** encima de la lista.

Figura 4-4 Eliminación de todos los fragmentos



Después de eliminar todos los fragmentos, intente eliminar el bucket de nuevo. Si el bucket aún no se puede eliminar, es posible que deba comprobar los permisos.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Comprobación de si la cuenta corriente tiene el permiso para eliminar el bucket

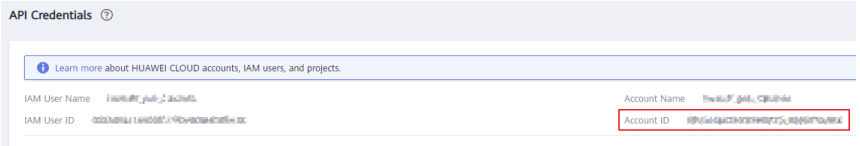
De forma predeterminada, solo el propietario del bucket tiene el permiso necesario para eliminar un bucket. Sin embargo, el propietario del bucket también puede conceder este permiso a otros usuarios (**DeleteBucket**).

1. Compruebe si la cuenta actual que usa es el propietario del bucket.
   a. En la lista de bucket de OBS Console, haga clic en el bucket que desea eliminar. Se muestra la página **Objects**.
   b. En el panel de navegación, elija **Overview**.
   c. En el área **Basic Information**, busca el ID de cuenta (el ID de cuenta del propietario del bucket).

      Figura 4-5 Consulta del propietario del bucket

   d. Mueva el ratón sobre su nombre de usuario que aparece en la esquina superior derecha. Elija **My Credentials** en la lista desplegable y busque el ID de cuenta.

      Figura 4-6 Consulta del ID de cuenta actual

      - Si el ID de cuenta actual es coherente con el ID de cuenta del propietario del bucket y has iniciado sesión en la consola con esa cuenta, no como usuario de IAM, entonces la cuenta actual es el propietario del bucket. Si el bucket aún no se puede eliminar, envíe un ticket de servicio para obtener el soporte técnico.
      - Si los dos ID de cuenta son inconsistentes o ha iniciado sesión en la consola como usuario de IAM, entonces no es el propietario del bucket. En este caso, continúe con el siguiente paso.
2. Póngase en contacto con el propietario del bucket para comprobar si al usuario que está utilizando se le ha concedido el permiso para eliminar el bucket.
   – Si el usuario no tiene el permiso, pídale al propietario del bucket que lo conceda.
   – Si el usuario tiene permiso para eliminar el bucket pero aún no puede eliminarlo, envíe un ticket de servicio para obtener el soporte técnico.

Envío de un ticket de servicio

Si el problema persiste, **envíe un ticket de servicio** para ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente de Huawei Cloud para obtener ayuda.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

4.5 ¿Por qué no puedo acceder a un objeto con su URL?

NOTA

Este caso describe el escenario en el que no se puede acceder a un objeto mediante su URL. Si puede utilizar una URL para descargar un objeto, pero no puede obtener una vista previa del objeto, resuelva el problema haciendo referencia a **¿Cómo previsualizo objetos en OBS en un navegador en línea?**.

Si usted es el propietario del objeto y no puede acceder al objeto mediante el URL, compruebe los siguientes elementos:

- Si la URL del objeto está personalizado, compruebe si contiene los caracteres prohibidos. Para obtener más información, consulte las **Guías sobre el nombre de claves de objeto** en la Guía del usuario.
- Si está utilizando un nombre de dominio definido por el usuario, compruebe si su nombre de dominio se ha asignado al nombre de dominio del bucket de OBS. Para obtener más información, consulte la parte para configurar un registro CNAME en DNS de la sección **Vinculación de un nombre de dominio definido por el usuario**.

Si otras personas proporcionan la URL del objeto, póngase en contacto con el propietario del objeto para los siguientes elementos:

- Compruebe si el objeto está encriptado. Si lo es, eso es normal. No se puede compartir un objeto cifrado. Si el propietario del objeto desea compartir ese objeto cifrado, el objeto debe eliminarse y volver a cargarlo sin la configuración de encriptación.
- Si el URL del objeto se genera mediante el uso compartido, compruebe si el uso compartido ha caducado. Si lo hace, comparta el objeto y establezca de nuevo el período de validez. Esto puede ser realizado por el propietario del objeto en OBS Console o OBS Browser+. Puede determinar si una URL de objeto se genera mediante el uso compartido basado en su formato. Para obtener más información, consulte **Compartir un archivo**.

Herramienta	Configuración
OBS Console	**Compartir un archivo**
OBS Browser+	**Compartir un archivo**

- Si el URL del objeto tiene el formato de *BucketName*.*Endpoint*/*ObjectName*, por ejemplo, *bucketname*.**obs.ap-southeast-1.myhuaweicloud.com/object.txt**, el URL del objeto no se genera al compartir. En este caso, compruebe si al usuario se le han concedido permisos de acceso a objetos. Compruebe la política de bucket, la ACL de bucket, la política de objeto y la ACL de objeto. Si el usuario no tiene el permiso para acceder al objeto, conceda permiso al usuario.

  Puede utilizar las siguientes herramientas para conceder permisos:

Herramienta	Configuración
OBS Console	**Configuración de una ACL de bucket**, **Configuración de una política de bucket**, **Configuración de una ACL de objeto** y **Configuración de una política de objeto**
OBS Browser+	-

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Herramienta	Configuración
obsutil	**Configuración de las propiedades del bucket** y **Configuración de las propiedades del objeto**
SDKs	Sección sobre el uso de URL para autorizar permisos de acceso en la **Referencia de SDK**
API	**Configuración de una ACL de bucket**, **Configuración de una política de bucket** y **Configuración de una ACL de objeto**

- Compruebe si se ha configurado una lista blanca o una lista negra de validación de URL para el bucket que almacena el objeto.

4.6 ¿Cuál es la relación entre las clases de almacenamiento de bucket y las clases de almacenamiento de objetos?

When an object is uploaded, it inherits the storage class of the bucket by default, but you can change the default storage class when you upload the object.

Changing the storage class of a bucket does not change the storage classes of existing objects in the bucket, but newly uploaded objects will inherit the new storage class.

4.7 ¿Puedo cambiar el nombre de un objeto?

Sí. Si encuentra un error al invocar a la API para renombrar un objeto, manéjelo según **Códigos de errores**.

Cambio de nombre de un objeto en un bucket

Puede cambiar el nombre de un objeto único en OBS Browser+.

Los pasos específicos son los siguientes:

Paso 1 **Inicie sesión en OBS Browser+**.

Si no ha instalado OBS Browser+, **descárguelo** e **instálelo**.

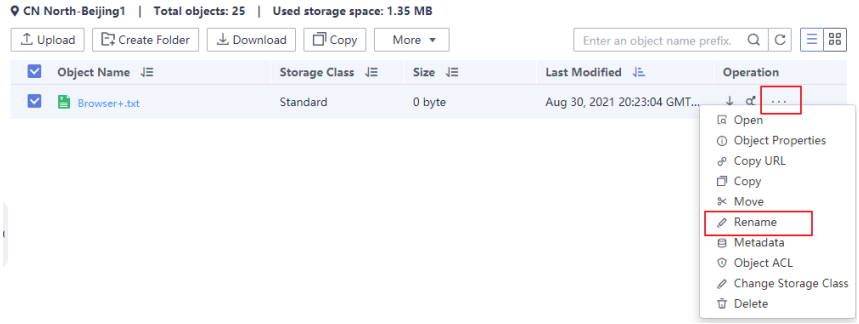
Paso 2 En la lista de bucket, haga clic en el nombre del bucket que contiene el objeto al que desea cambiar el nombre.

Paso 3 En la lista de objetos, busque el objeto que se va a cambiar de nombre y haga clic en ··· en la columna **Operation**.

Paso 4 Haga clic en **Rename**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Figura 4-7 Cambio de nombre de un objeto



Paso 5 En el cuadro de diálogo que se muestra, escriba un nuevo nombre de objeto y haga clic en **OK**.

----Fin

Cambio de nombre de un archivo en un sistema de archivos paralelo

Puede cambiar el nombre de archivos en los sistemas de archivos paralelos mediante API u OBS Browser+.

- **Renaming an Object Using an API**
- Cambio de nombre de un objeto mediante OBS Browser+ (Realizar los siguientes pasos)

Paso 1 **Inicie sesión en OBS Browser+**.

Si no ha instalado OBS Browser+, **descárguelo** e **instálelo**.

Paso 2 En la lista de los sistemas de archivos paralelos, haga clic en el sistema de archivos que desee.

Paso 3 En la lista de archivos, busque el archivo que desea cambiar de nombre y haga clic en ··· en la columna **Operation**.

Paso 4 Haga clic en **Rename**.

Paso 5 En el cuadro de diálogo que se muestra, escriba un nuevo nombre de archivo y haga clic en **OK**.

----Fin

4.8 ¿Puedo modificar la región de un bucket?

No. Después de crear un bucket, no se puede cambiar la región.

4.9 ¿Puedo copiar un archivo entre los buckets?

Sí. OBS Browser+ admite la replicación de archivos siempre que se encuentre dentro de la misma región. Para obtener más información, consulte la sección **Copia de un archivo o de una carpeta**.

4.10 ¿Puedo mover un archivo entre los bucket?

Sí.

Puede mover un solo archivo o una sola carpeta de una ruta a otra en la misma región con las herramientas de OBS (OBS Browser+ y obsutil). Después del movimiento, se eliminará el archivo o la carpeta de la ruta de origen.

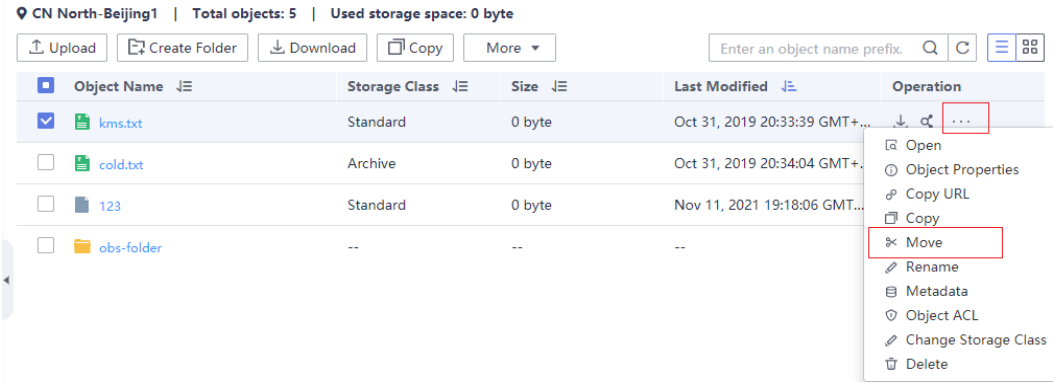
Además, puede utilizar OMS para migrar datos entre los bucket de OBS entre las cuentas, entre las regiones o en la misma región. Para obtener más información, consulte la sección **Uso de OMS para migrar datos entre los buckets**.

NOTA

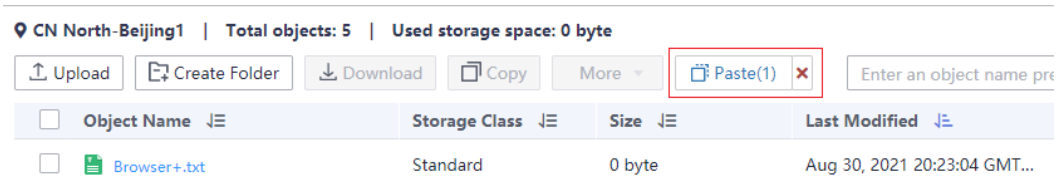
Las herramientas de OBS no pueden mover los archivos entre los sistemas de archivos paralelos en diferentes clústeres.

Mover datos con OBS Browser+:

Paso 1 Busque la fila del archivo que desea mover y elija el icono más > **Move** en la columna **Operation**.



Paso 2 Vaya a la ruta de destino en la misma región y haga clic en **Paste** encima de la lista de objetos. En el cuadro de diálogo, confirme la información sobre el archivo movido y finalice el movimiento.



----Fin

Mover datos con obsutil:

Para obtener más información, consulte la sección **Mover un objeto**.

4.11 ¿Puedo editar objetos en OBS en línea?

OBS es un servicio de almacenamiento en la nube. Proporciona las capacidades de almacenamiento de datos masivas, seguras, altamente confiables y de bajo costo.

Generalmente, OBS no admite la edición en línea del contenido del objeto. Puede descargar el objeto que desea editar en una ruta de acceso local, modificar el objeto y, a continuación, cargarlo de nuevo en OBS.

Hay algunas excepciones. En línea, puede usar OBS para:

1. **Modifique el metadato de objeto**, como **ContentDisposition** y **ContentLanguage**.
2. Procesar imágenes almacenadas en OBS. Para obtener más información, consulte la **Guía de características de procesamiento de imágenes de Object Storage Service**.
3. Agregue los datos al final de un objeto. Para obtener más información, consulte **Adición de un objeto** en la *Referencia de la API de Object Storage Service*.

4.12 ¿Cómo obtengo la ruta de acceso a un objeto?

Las rutas de acceso a objetos utilizan el siguiente formato **https://***{bucket name}***.***{domain name}***/***{object name}*. El siguiente es un ejemplo: **https://bucketname.obs.ap-southeast-1.myhuaweicloud.com/objectname**.

Puede combinar una ruta manualmente o utilizar las herramientas de la tabla siguiente para obtenerla.

Tabla 4-2 Cómo obtener un URL de objeto

Herramienta	URL del objeto
OBS Console	Haga clic en el objeto y copie la dirección URL para obtener información detallada del objeto.
OBS Browser+	Haga clic en el botón **Attribute** del objeto y, a continuación, puede copiar el URL que aparece en la información detallada sobre el objeto.
obsutil	No se admite
SDKs	Puede obtener el URL de un objeto llamando a la interfaz **getObjectUrl**. **NOTA** Al cargar un objeto, puede obtener su URL a partir del valor devuelto. No se puede obtener la dirección URL de un objeto existente en el bucket.
APIs	No se admite

NOTA

Si la ruta de acceso al objeto está ensamblada por el usuario, debe escapar del nombre del objeto haciendo referencia a las reglas de codificación de URL.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

4.13 ¿Por qué no puedo buscar ciertos objetos en mi bucket?

En OBS Console y OBS Browser+, puede buscar objetos por prefijo de nombre de objeto. Por ejemplo, si busca **test**, encontrará todos los objetos cuyos nombres comiencen por **test**. Sin embargo, si la palabra clave introducida está en el medio o al final del nombre del objeto, la búsqueda no devolverá esos resultados. Por ejemplo, el nombre del objeto que se va a buscar es **testabc** y escribe **abc** en el cuadro de búsqueda, no se encontrará **testabc**. Solo se encuentran los objetos cuyos nombres comienzan con el prefijo **abc**.

4.14 ¿Cómo previsualizo objetos en OBS en un navegador en línea?

Contexto

Por motivos de seguridad y cumplimiento, usar un nombre de dominio de bucket predeterminado (**nombre de dominio de bucket o nombre de dominio de sitio web estático**) la vista previa de objetos en el bucket está prohibida por OBS. Cuando utiliza un nombre de dominio de este tipo para acceder a objetos (como vídeos, imágenes y páginas web) en el bucket con un navegador, no se mostrará ningún contenido. En su lugar, el contenido se descarga como un archivo adjunto.

Esta restricción entra en vigor en diferentes regiones en los dos momentos siguientes:

1 de enero de 2022: CN North-Beijing1, CN North-Beijing4, CN East-Shanghai1, CN East-Shanghai2, and CN South-Guangzhou

25 de marzo de 2022: CN-Hong Kong, AP-Bangkok, AP-Singapore, AF-Johannesburg, LA-Mexico City1, LA-Mexico City2, LA-Sao Paulo1, and LA-Santiago

Solución de problemas

Utilice un nombre de dominio definido por el usuario para obtener una vista previa de los objetos.

Las siguientes soluciones están disponibles:

Solución 1: Usar un nombre de dominio definido por el usuario

Solución 2: Usar un nombre de dominio definido por el usuario y CDN

Solución 3: Usar la recuperación de bucket privado en CDN

NOTA

Si ha enlazado un nombre de dominio definido por el usuario a un bucket y ha habilitado la aceleración de CDN, pero los objetos todavía se descargan directamente sin vista previa de objeto, solucione el problema según **Con la aceleración de CDN activada, ¿por qué se descargan directamente los objetos de mi bucket de OBS cuando accedo a ellos?**

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Solución 1: Usar un nombre de dominio definido por el usuario

NOTA

Ventajas y restricciones de la solución

- La política de bucket debe ser de lectura pública, para que los usuarios anónimos puedan acceder a todos los objetos del bucket.
- Como lo requiere el Ministerio de Industria y Tecnologías de la Información (MIIT) de China, debe completar la presentación de Internet Content Provider (ICP), si el bucket al que está vinculado su nombre de dominio definido por el usuario se encuentra en cualquiera de las siguientes regiones:

  CN North-Beijing1, CN North-Beijing4, CN East-Shanghai1, CN East-Shanghai2 y CN South-Guangzhou
- Solo se admiten las solicitudes de HTTP.

Procedimiento

Paso 1 Vincular un nombre de dominio definido por el usuario al bucket de OBS.

Para obtener más información, consulte la **Vinculación de un nombre de dominio definido por el usuario**. Durante la configuración, agregue un registro de CNAME para el nombre de dominio del bucket de OBS.

Paso 2 Comprobar si los objetos se pueden previsualizar en un navegador en línea.

Comparta un enlace de objeto con formato de **https://***User-defined domain name*/*Object access path* con otros usuarios para que obtengan una vista previa del objeto.

Si aún no se puede previsualizar el objeto, compruebe si el explorador admite el valor del **ContentType** de metadatos del objeto.

Por ejemplo, **ContentType** debe configurarse en **video/mp4** para un video MP4 o en **image/jpeg** para una imagen JPG. Para obtener más información sobre todos los valores de **ContentType** admitidos, consulte **Metadatos de objeto Content-Type**.

Puede configurar **ContentType** en OBS Console o mediante API y SDK.

----Fin

Solución 2: Usar un nombre de dominio definido por el usuario y CDN

NOTA

Ventajas y restricciones de la solución

- La política de bucket debe ser de lectura pública, para que los usuarios anónimos puedan acceder a todos los objetos del bucket.
- Como lo requiere el Ministerio de Industria y Tecnologías de la Información (MIIT) de China, debe completar la presentación de Internet Content Provider (ICP), si el bucket al que está vinculado su nombre de dominio definido por el usuario se encuentra en cualquiera de las siguientes regiones:

  CN North-Beijing1, CN North-Beijing4, CN East-Shanghai1, CN East-Shanghai2 y CN South-Guangzhou
- Se admiten las solicitudes de HTTPS. Para usar HTTPS, necesita importar un certificado a CDN. Para obtener más información, consulte los **Certificados de HTTPS**.

Procedimiento

Paso 1 En la consola de CDN, agregue el nombre de dominio definido por el usuario preparado como un nombre de dominio de aceleración.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Para obtener más información, consulte la sección **Adición de un nombre de dominio**. Establezca **Origin Server Address** en **Domain name** y establezca **Domain name** en un nombre de dominio de bucket de OBS, con el puerto HTTP y el puerto HTTPS en **80** y **443** respectivamente. En la ficha **Advanced Settings**, haga clic en **Edit** junto a **HTTP Header**. A continuación, agregue el encabezado de respuesta **Content-Disposition** y establezca su valor en **inline**.

Paso 2 Vincule el nombre de dominio definido por el usuario al bucket de OBS.

Para obtener más información, consulte **Vinculación de un nombre de dominio definido por el usuario**. Durante la configuración, utilice el conjunto de registros CNAME asignado por CDN.

Paso 3 Comprobar si los objetos se pueden previsualizar en un navegador en línea.

Comparta un enlace de objeto con formato de **https://***User-defined domain name*/*Object access path* con otros usuarios para que obtengan una vista previa del objeto.

Si aún no se puede previsualizar el objeto, compruebe si el explorador admite el valor del **ContentType** de metadatos del objeto.

Por ejemplo, **ContentType** debe configurarse en **video/mp4** para un video MP4 o en **image/jpeg** para una imagen JPG. Para obtener más información sobre todos los valores de **ContentType** admitidos, consulte **Metadatos de objeto Content-Type**.

Puede configurar **ContentType** en OBS Console o mediante API y SDK.

Paso 4 (Opcional) Si la vista previa sigue fallando, resuelva el problema haciendo referencia al **Método 1** en **Solutions** e inténtelo de nuevo.

----Fin

Solución 3: Usar la recuperación de bucket privado en CDN

NOTA

Ventajas y restricciones de la solución

- La política de bucket puede ser de lectura pública o privada.
- Solo necesita configurar un nombre de dominio de aceleración en CDN. No se requiere ningún nombre de dominio definido por el usuario de OBS. Según lo requerido por el Ministerio de Industria y Tecnologías de la Información (MIIT) de China, el nombre de dominio de aceleración utilizado debe completar la presentación de Internet Content Provider (ICP), si su bucket se encuentra en cualquiera de las siguientes regiones:

  CN North-Beijing1, CN North-Beijing4, CN East-Shanghai1, CN East-Shanghai2 y CN South-Guangzhou
- Se admiten las solicitudes de HTTPS. Para usar HTTPS, necesita importar un certificado a CDN. Para obtener más información, consulte los **Certificados de HTTPS**.

Procedimiento

Paso 1 En la consola de CDN, agregue el nombre de dominio definido por el usuario preparado como un nombre de dominio de aceleración.

Para obtener más información, consulte **Adición de un nombre de dominio**. Establezca **Origin Server Address** en **OBS bucket** y seleccione el nombre de dominio del bucket correspondiente.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

NOTA

Si el bucket de OBS tiene activado el alojamiento de sitios web estático, seleccione **Static website hosting**.

Paso 2 Habilitar **Private Bucket Retrieval**.

Para obtener más información, consulte **Recuperación de bucket privado de OBS**.

Paso 3 Configure el conjunto de registros CNAME en DNS.

Para obtener más información, consulte la configuración del registro CNAME en **Vinculación de un nombre de dominio definido por el usuario**. Utilice el conjunto de registros CNAME asignado por CDN.

Paso 4 Comprobar si los objetos se pueden previsualizar en un navegador en línea.

Comparta un enlace de objeto con formato de **https://***User-defined domain name*/*Object access path* con otros usuarios para que obtengan una vista previa del objeto.

Si aún no se puede previsualizar el objeto, compruebe si el explorador admite el valor del **ContentType** de metadatos del objeto.

Por ejemplo, **ContentType** debe configurarse en **video/mp4** para un video MP4 o en **image/jpeg** para una imagen JPG. Para obtener más información sobre todos los valores de **ContentType** admitidos, consulte **Metadatos de objeto Content-Type**.

Puede configurar **ContentType** en OBS Console o mediante API y SDK.

----Fin

4.15 ¿Qué debo hacer si se muestra un mensaje de error cuando uso Internet Explorer para acceder a un URL de objeto que contiene los caracteres chinos?

Descripción

¿Se devuelve el error 400 de HTTP cuando se utiliza Internet Explorer para acceder a un URL de objeto que contiene los caracteres chinos?

Método de gestión

De forma predeterminada, Internet Explorer no utiliza el UTF-8 para enviar cadenas de consulta. Para resolver este problema, cambie la configuración predeterminada de Internet Explorer.

Procedimiento

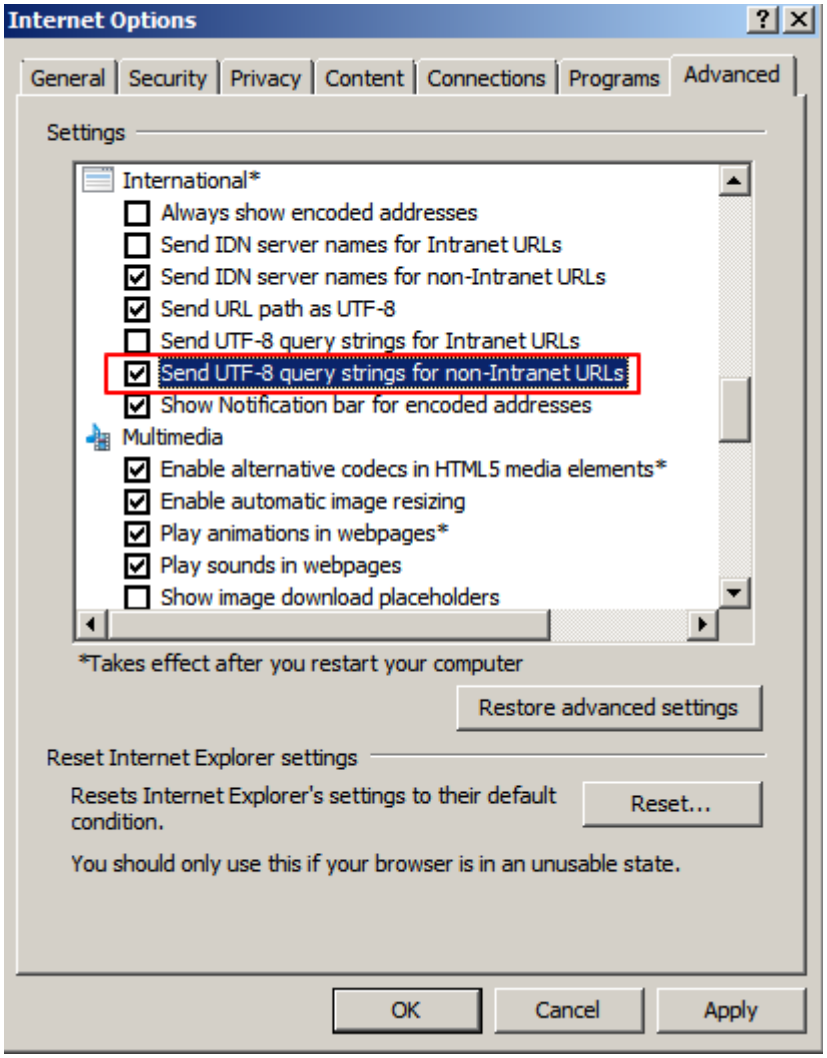
Paso 1 Abra Internet Explorer, por ejemplo, IE 11.

Paso 2 Haga clic en **Settings** en la esquina superior derecha del navegador y seleccione **Internet Options** > **Advanced**.

Paso 3 Seleccione **Send UTF-8 query string for non-Internet URLs** como se muestra en la siguiente figura.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Figura 4-8 Cambio de la configuración predeterminada de IE



Paso 4 Haga clic en **Apply** y, a continuación, haga clic en **OK**.

Paso 5 Reinicie Internet Explorer.

A continuación, puede acceder correctamente al URL del objeto.

----Fin

4.16 Con la aceleración de CDN activada, ¿por qué se descargan directamente los objetos de mi bucket de OBS cuando accedo a ellos?

Síntomas

Después de habilitar la aceleración de CDN para un nombre de dominio definido por el usuario en OBS Console o de que la dirección del servidor de origen para un nombre de dominio de aceleración agregado a través de la consola de CDN se establezca en un nombre de dominio de bucket de OBS, los objetos almacenados en OBS no se pueden previsualizar, pero se descargan directamente cuando se accede a ellos.

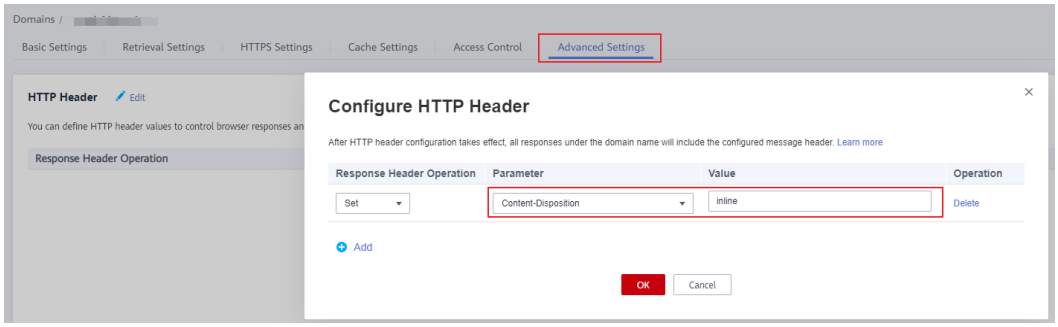
 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Soluciones

Puede utilizar los dos métodos siguientes para solucionar este problema:

Método 1

Inicie sesión en la consola de CDN y vaya a la página **Domains**. En la página **Domains**, haga clic en el nombre de dominio de destino y, a continuación, en la ficha **Advanced Settings**. Agregue el encabezado de respuesta **Content-Disposition** y establezca su valor en **inline**.

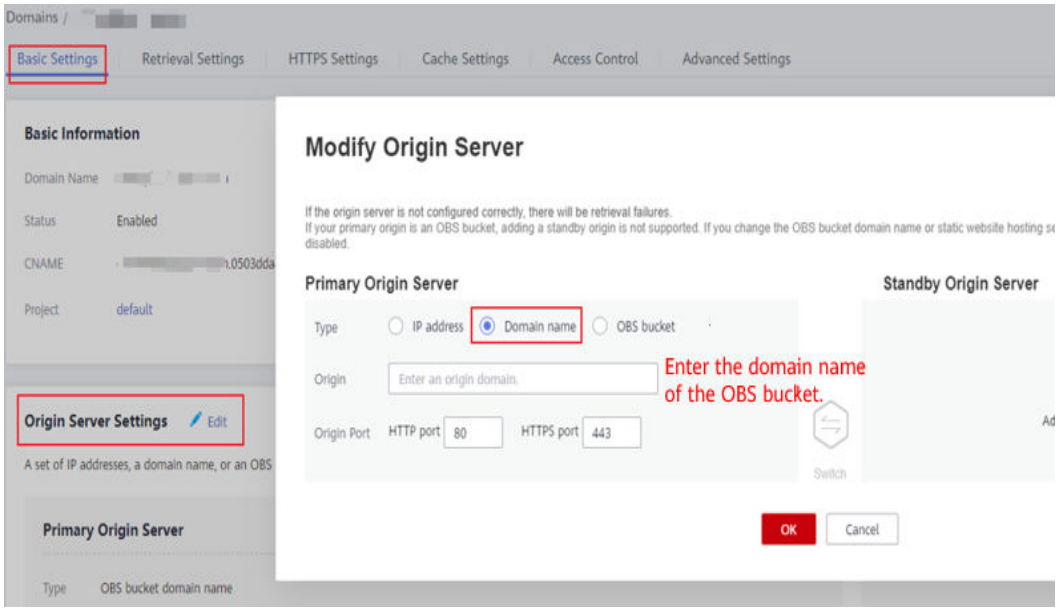


NOTA

Si el problema persiste después de completar la configuración anterior, actualice la caché en la consola de CDN. Para obtener más información, consulte **Actualización de caché**.

Método 2

Inicie sesión en la consola de CDN y vaya a la página **Domains**. En la página **Domains**, haga clic en el nombre del dominio de destino, luego en la ficha **Basic Settings** y haga clic en **Edit** junto a **Origin Server Settings**. En el cuadro de diálogo que se muestra, cambie el valor de **Type** de **OBS bucket** a **Domain name**, configure **Origin** al nombre de dominio del bucket de OBS y establezca **HTTP port** y **HTTPS port** en **80** y **443** respectivamente.



NOTA

En este método, el nombre de dominio del servidor de origen se utiliza para acceder a CDN. El tráfico de recuperación generado se facturará como el tráfico de Internet saliente y no puede ser cubierto por los paquetes de tráfico pull ofrecidos por OBS.

Si el problema persiste después de completar la configuración anterior, actualice la caché en la consola de CDN. Para obtener más información, consulte **Actualización de caché**.

4.17 ¿Cómo puedo eliminar por lotes un gran número de objetos desde un bucket o vaciar un bucket?

Puede eliminar por lotes un gran número de objetos desde un bucket o vaciar un bucket consultando el siguiente procedimiento:

Método 1: Uso del OBS Browser+

OBS Browser+ es una aplicación de escritorio basada en GUI para gestionar bucket y objetos de OBS de forma integral. Puede gestionar fácilmente los recursos de OBS en su PC local con esta herramienta. En OBS Console, se pueden mostrar un máximo de 50 objetos en cada página, pero OBS Browser+ muestra todos los objetos en la misma página. Con OBS Browser +, puede seleccionar y eliminar más objetos a la vez.

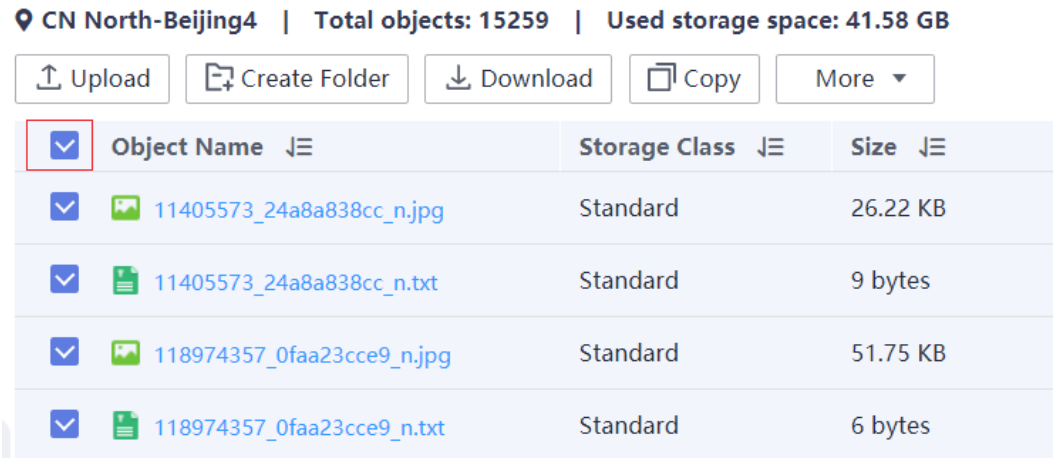
Paso 1 **Descargue**, **instale** e **inicie sesión en** OBS Browser+.

Paso 2 En la lista de bucket, haga clic en el nombre del bucket que desea eliminar.

Paso 3 Arrastre la barra de desplazamiento de la lista de objetos para cargar tantos objetos como sea posible.

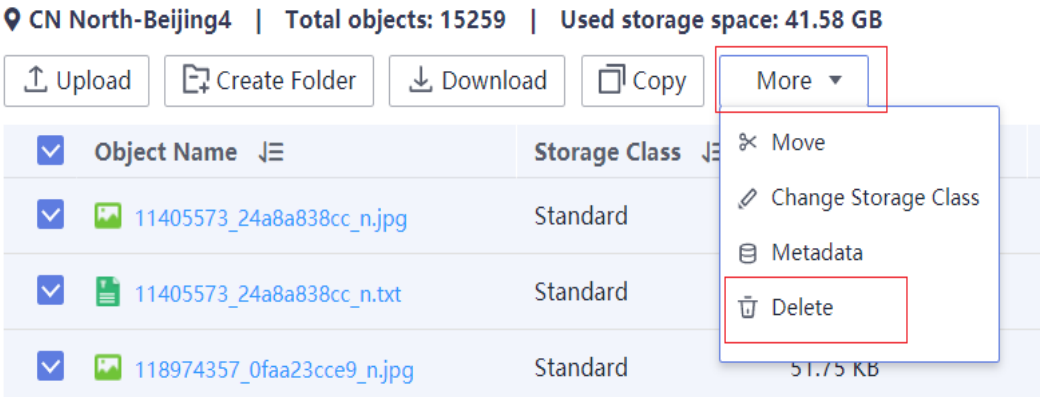
Paso 4 Active la casilla de verificación situada encima de la lista de objetos para seleccionar todos los objetos cargados.

Figura 4-9 Selección de todos los objetos cargados



Paso 5 Elija **More** > **Delete**.

Figura 4-10 Eliminación de objetos



Paso 6 En el cuadro de diálogo que se muestra, confirme la información del objeto y haga clic en **Yes**.

----Fin

Método 2: Uso de reglas del ciclo de vida

Puede utilizar la **gestión del ciclo de vida** de OBS para vaciar periódicamente todos los objetos de un bucket a la vez o eliminar por lotes objetos basados en un prefijo especificado.

Paso 1 **Inicie sesión en OBS Console**.

Paso 2 En el panel de navegación de **OBS Console**, elija **Object Storage**.

Paso 3 En la lista de bucket, haga clic en el nombre del bucket que desee. Se muestra la página **Objects**.

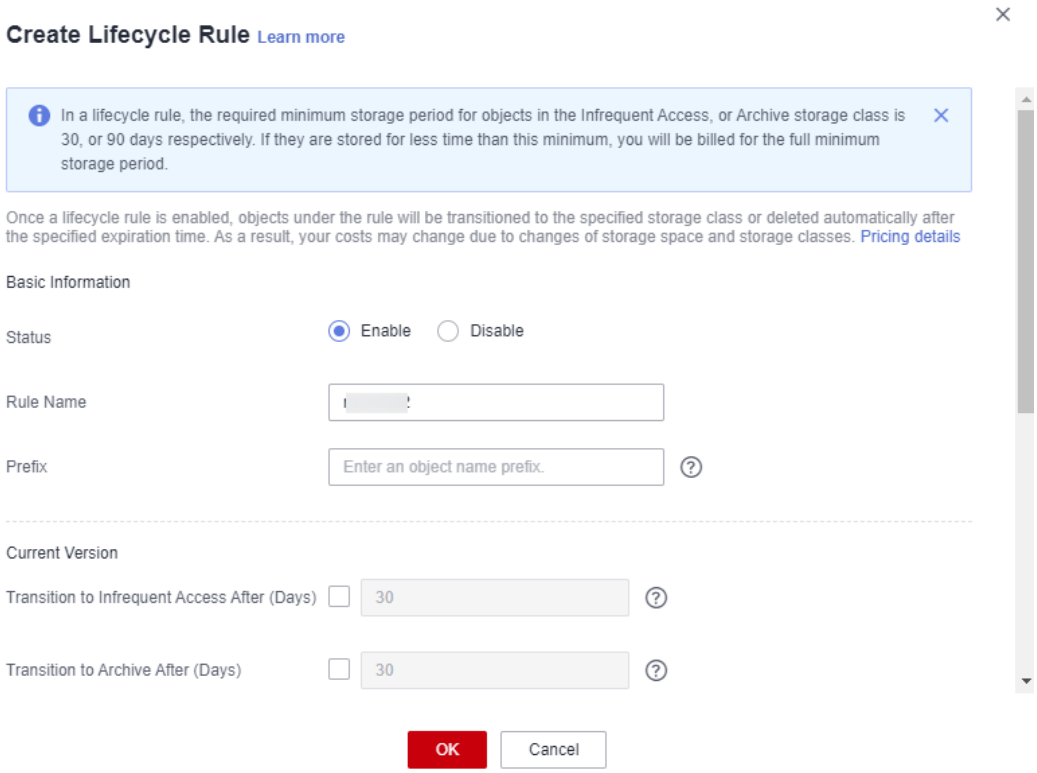
Paso 4 En el panel de navegación, elija **Overview**.

Paso 5 En el área **Basic Configurations**, haga clic en **Lifecycle Rules**. Se muestra la página **Lifecycle Rules**.

Paso 6 Haga clic en **Create**. Se muestra un cuadro de diálogo en **Figura 4-11**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Figura 4-11 Creación de una regla de ciclo de vida



Paso 7 Configure una regla de ciclo de vida para vaciar un bucket o eliminar por lotes objetos con un prefijo especificado.

Tabla 4-3 Parámetros de regla de ciclo de vida

Categoría	Parámetro	Descripción
Información básica	Status	Seleccione **Enable**.
	Rule Name	Definido por el usuario. Identifica una regla de ciclo de vida.
	Prefix	Opcional. ● Si este parámetro está configurado, los objetos con el prefijo especificado se eliminarán por un lote. ● Si este parámetro no está configurado, se eliminarán todos los objetos del bucket.
Versión actual/ histórica	Transition to Infrequent Access After (Days)	Do not select this parameter.
	Transition to Archive After (Days)	No seleccione este parámetro.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Categoría	Parámetro	Descripción
	Delete Objects After (Days)	Seleccione este parámetro y especifique un número. Indica el número de días después de la última actualización cuando los objetos se eliminan automáticamente. El valor mínimo es de **1** día. Si se configura alguna de las operaciones de transición, este parámetro debe establecerse en un número mayor que el especificado para cualquiera de las operaciones de transición. **NOTA** Si el control de versiones no está habilitado para el bucket actual, los objetos especificados se eliminarán automáticamente después de que caduquen y no se podrán recuperar.
	Delete Fragments After (Days)	Este parámetro solo está disponible para la versión actual. Indica el número de días después de la creación cuando los fragmentos del bucket se eliminan automáticamente.

NOTA

- **Versión actual** y **Versión histórica** son dos conceptos para **Control de versiones**. Si **Control de versiones** está habilitado, cargue objetos con el mismo nombre en la misma ruta genera diferentes versiones del mismo objeto. El objeto cargado por última vez se llama **Versión actual** y el objeto cargado anteriormente se llama **Versión histórica**.
- Se debe configurar la **Versión actual** o la **Versión histórica** o se puede configurar ambos. Si desea vaciar el bucket, configure ambas.
- Puede haber un retraso para eliminar objetos después de que caduquen los objetos. El retraso generalmente no supera las 48 horas. Si cambia las configuraciones de una regla de ciclo de vida existente, la regla volverá a surtir efecto.

Paso 8 Haga clic en **OK** para completar la configuración.

----Fin

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

5 Herramientas

5.1 Al descargar una carpeta usando obsutil, la velocidad de descarga se ralentiza después de que el progreso de descarga de la carpeta alcanza el 90 %

Este problema puede ocurrir en los siguientes escenarios:

- Escenario 1: La carpeta contiene algunos objetos grandes entre un gran número de los objetos pequeños. Los objetos grandes se descargan a gran velocidad. Pero la velocidad de descarga de objetos pequeños en gran cantidad está estrechamente relacionada con el rendimiento de TPS. Por lo tanto, si el 10 % restante son en su mayoría objetos pequeños, la velocidad de descarga puede disminuir.
- Escenario 2: La carpeta contiene objetos del mismo tamaño. Es posible que todos los objetos hayan sido descargados pero estén en cola para ser escritos en discos, lo que puede reflejarse como una desaceleración en el progreso de la descarga. En este caso, compruebe la velocidad de escritura de sus clientes.

5.2 Con obsutil, la descarga de un archivo falla después de que el progreso de descarga alcanza el 99 %

Causas posibles:

1. Fluctuación de la red
2. Error al almacenar en caché el archivo en la carpeta de destino debido a congelaciones de E/S del disco.

Solución:

1. Ejecute de nuevo el comando de descarga.

   La función de descarga reanudable está habilitada por defecto para las tareas de descarga de obsutil. Solo necesita ejecutar el mismo comando de descarga de nuevo, la descarga fallida del archivo se reanudará y el archivo se descargará a su ruta local.
2. Si el problema persiste, actualice obsutil a la última versión e inténtelo de nuevo.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

3. Si el problema persiste, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente para obtener más asistencia.

5.3 Carga y descarga lenta a través de obsutil

OBS no limita la velocidad de carga o descarga, ni tampoco limita obsutil la velocidad de transferencia de datos.

Si se utiliza obsutil para cargar y descargar archivos a través de la red pública, el ancho de banda está determinado por el ancho de banda de la red pública. Si se utilizan las redes internas, la condición de red se determina por el adaptador de red, la E/S del disco y las restricciones de preferencia de recursos.

Si experimenta una carga o descarga lenta, realice las siguientes operaciones:

1. Compruebe el estado de la red.

   Haga **Ping** al punto de conexión de OBS (por ejemplo, **obs.ap-southeast-1.myhuaweicloud.com**) en la región actual para comprobar la latencia de la red y la tasa de pérdida de paquetes.

   Regiones y puntos de conexión

2. Compruebe si se accede a OBS a través de las redes internas.

   Para más detalles, véase **¿Cómo puedo determinar si estoy accediendo a OBS por una intranet?**.

3. Para cargar o descargar los archivos pequeños por lotes en grandes cantidades, la velocidad está determinada principalmente por TPS (número de archivos procesados en un segundo) en lugar del ancho de banda.
4. Para la carga por lotes, puede agregar parámetros **-j** y **-p** y aumentar los valores de los parámetros, y comprobar si se mejora la velocidad. Para obtener más información, consulte **Rendimiento obsutil de ajuste fino**.

5.4 ¿Cómo uso el comando de obsutil cp para habilitar la carga, descarga o replicación incremental?

Al ejecutar el comando **obsutil cp** para cargar o descargar datos, puede agregar el parámetro **-u** para habilitar la función incremental de carga/descarga.

Este parámetro indica que el sistema comparará la ruta de origen con la ruta de destino al cargar, descargar o replicar un objeto. El sistema carga, descarga o replica un objeto solo cuando el objeto de destino no existe, el tamaño del objeto es inconsistente o la última modificación del objeto de destino es anterior a la del objeto de origen.

5.5 ¿Puedo montar mi sistema de archivos paralelo en un servidor de Windows?

No. Actualmente, un sistema de archivos paralelo solo se puede montar en un servidor de Linux por obsfs.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

6 API y SDK

6.1 ¿Cuáles son las diferencias entre los métodos de carga de PUT y de POST?

Los parámetros se pasan a través de la cabecera de petición si el método PUT se usa para cargar objetos; si el método POST se usa para cargar objetos, los parámetros se pasan a través del campo de formulario en el cuerpo del mensaje.

Con el método PUT, debe especificar el nombre de objeto en la URL, pero el nombre de objeto no es necesario con el método POST, que utiliza el nombre de dominio de bucket como URL. Las líneas de solicitud de estos dos métodos se dan de la siguiente manera:

```
PUT /ObjectName HTTP/1.1
POST / HTTP/1.1
```

El método de PUT o de POST permite el tamaño de objeto de [0, 5 GB] para cada carga. Si necesita cargar un objeto de más de 5 GB, utilice el método de carga de varias partes.

Para obtener más información sobre las API de PUT y de POST, consulte **Carga de objetos - PUT** y **Carga de objetos - POST**.

6.2 Error con el SDK de OBS al cargar un archivo superior a 5 GB

El servidor de OBS tiene una restricción en la API de carga de objetos, que solo permite un máximo de 5 GB para una carga. Si desea cargar un archivo de más de 5 GB, utilice la API de carga de varias partes. Las operaciones se detallan en el siguiente procedimiento:

1. Invoque a la API de OBS para inicializar una tarea de carga de varias partes para generar un ID de carga de varias partes (ID de carga).
2. Invoque a la API de OBS para cargar partes una por una o en paralelo. El tamaño de cada pieza puede ser de hasta 5 GB.
3. Después de cargar las partes, invoque a la API de OBS para combinar las partes y generar el objeto completo.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Los SDK de OBS admiten las operaciones atómicas. En la sección "Carga de varias partes" de la *Referencia de SDK de OBS* en diferentes lenguajes de programación, puede encontrar más información sobre cómo implementar la carga de varias partes con SDK de OBS.

6.3 ¿Qué puedo hacer cuando se muestra el mensaje de error "okhttp3.RequestBody.create(java.lang.String,okhttp3.MediaType)" para el SDK de Java?

Síntoma

Se notifica el mensaje de error "okhttp3.RequestBody.create(java.lang.String,okhttp3.MediaType)" para el SDK de Java.

Causa

Spring Boot especifica la versión de las dependencias de terceros. Para obtener más información, consulte **Coordenadas de dependencia gestionadas de Spring Boot**. Cuando el SDK de OBS se introduce en un marco de Spring Boot, la versión de OkHttp3 (dependencia especificada por el SDK) se cambiará de 4.8.0 a 3.14.9. Como resultado, no se puede obtener el método especificado. Para evitar este problema, puedes usar el SDK de paquete que integra dependencias de terceros o hacer referencia explícita a OkHttp3 4.8.0 en su proyecto.

Solución

Refiera a **Resolver la falta de dependencia y el conflicto de dependencia** para comprobar si se hace referencia correctamente a la versión de dependencia de terceros. Alternativamente, utilice el siguiente código para importar el SDK del paquete para reemplazar el original.

```
<dependency>
    <groupId>com.huaweicloud</groupId>
    <artifactId>esdk-obs-java-bundle</artifactId>
    <version>[3.21.8,)</version>
</dependency>
```

6.4 ¿Una carga anexada admite el mecanismo de bloqueo para operaciones simultáneas?

OBS no soporta este mecanismo. Si desea evitar que se acceda simultáneamente a un objeto, debe agregar un mecanismo de bloqueo para objetos en aplicaciones de capa superior.

Si varios clientes cargan, consultan o eliminan simultáneamente el mismo objeto o bucket, estas operaciones pueden llegar al sistema en momentos diferentes y tener diferentes períodos de latencia, por lo que pueden devolverse resultados diferentes. Por ejemplo, si varios clientes cargan simultáneamente el mismo objeto, la última solicitud de carga recibida por el sistema reemplazará a la anterior.

Para obtener más información, consulte **Consistencia de las operaciones simultáneas**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

6.5 ¿Por qué no coinciden las firmas?

Síntoma

Se notifica el siguiente error durante una invocación a la API de OBS.

Código de estado: 403 Forbidden

Código de error: SignatureDoesNotMatch

Mensaje de error: The request signature we calculated does not match the signature you provided. Compruebe su clave y método de firma.

Causas posibles

La firma proporcionada no coincide con la firma calculada por el sistema.

Solución

Paso 1 Compruebe el punto terminal.

Compruebe el punto de conexión si está utilizando el SDK de OBS.

El formato de punto de conexión correcto es **obs.***regionID***.myhuaweicloud.com**. Si el punto de conexión se establece en un nombre de dominio de bucket (*bucketname***.obs.***regionID***.myhuaweicloud.com**), también se reportará un error de desajuste de firma.

Paso 2 Comprueba la AK y la SK.

Asegúrese de que la AK y la SK que ha introducido son correctos, para que puedan coincidir con las utilizadas en la solicitud.

Paso 3 Compruebe **HTTP-Verb**.

Asegúrese de que el **HTTP-Verb** de la firma sea el mismo que el de la solicitud.

Paso 4 Compruebe **Date** y **Expires**.

- Firma en un encabezado: Compruebe si el **Date** en la firma es el mismo que en el encabezado de la solicitud.
- Firma en un URL: Compruebe si el **Expires** de la firma es el mismo que el del URL de solicitud.

NOTA

Si se utiliza el generador de firmas de URL, el **Expires** se establece en un valor en segundos, por ejemplo, **3600** durante una hora. El valor de **Expires** en el URL generada es el último punto en el tiempo del período de validez.

Paso 5 Compruebe los encabezados.

Revise **Content-MD5**, **Content-Type** y **Canonicalized Headers**. Si alguno de ellos se contiene durante el cálculo de la firma, también deben figurar en la solicitud.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

NOTA

Si se utiliza un URL con una firma contenida para acceder a recursos de OBS con un navegador, los parámetros de encabezado anteriores no se pueden contener durante el cálculo de la firma.

Paso 6 Compruebe **Canonicalized Resource**.

Canonicalized Resource indica los recursos de OBS que se solicitan. Configure este parámetro en función de los requisitos de la referencia de API. Para obtener más información, consulte **Autenticación de la firma en un encabezado** o **Autenticación de firma en un URL**.

Paso 7 Compruebe **StringToSign**.

Compruebe si **StringToSign** se construye sobre la base de las siguientes reglas:

- Firma en un encabezado:
```
HTTP-Verb + "\n" + Content-MD5 + "\n" + Content-Type + "\n" + Date + "\n" +
CanonicalizedHeaders + CanonicalizedResource
```
- Firma en un URL:
```
HTTP-Verb + "\n" + Content-MD5 + "\n" + Content-Type + "\n" + Expires + "\n"
+ CanonicalizedHeaders + CanonicalizedResource
```

NOTA

Si un parámetro se deja en blanco, colóquelo en una nueva línea.

Paso 8 Compruebe el cálculo de la firma.

Compruebe si la firma se calcula de la siguiente manera:

1. Construya la cadena de petición **StringToSign**.
2. Realice la codificación UTF-8 en el resultado de **1**.
3. Utilice la SK para realizar el cálculo de la firma HMAC-SHA1 en el resultado de **2**.
4. Realice la codificación de Base64 en el resultado en **3**. Si la firma está contenida en un encabezado, este paso genera la firma final y no se requieren más acciones.
5. Si la firma está contenida en un URL, realice la codificación de URL en el resultado en **4** para obtener la firma final.

Paso 9 Verifique la firma haciendo referencia a **Autenticación de firma de usuario**.

----Fin

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

7 Seguridad

7.1 ¿Cómo se asegura la seguridad de los datos en OBS?

OBS es seguro. Proporciona servicios de seguridad de extremo a extremo. Por ejemplo, si un bucket o un objeto no se revela cuando se accede al bucket o al objeto, solo el propietario del bucket o del objeto puede acceder a él. Además, el acceso al bucket u objeto requiere las claves de acceso (AK/SK). También puede utilizar varios mecanismos de control de acceso (como políticas de bucket y ACL) para seleccionar usuarios y grupos de usuarios y concederles permisos. OBS admite la transferencia de datos a través del protocolo HTTPS/SSL. La encriptación de datos previa a la carga está disponible para satisfacer sus requisitos de seguridad más altos.

7.2 ¿OBS escanea mis datos para otros propósitos?

OBS solo determina si los bloques de datos existen o están dañados (repara los datos si están dañados) mediante el análisis de los datos. No lee datos específicos.

7.3 ¿Pueden los ingenieros exportar mis datos desde el fondo de OBS?

No. Los ingenieros en segundo plano no pueden exportar sus datos. Por ejemplo, si un bucket o un objeto no se revela cuando se accede al bucket o al objeto, solo el propietario del bucket o del objeto puede acceder a él. Además, el acceso al bucket u objeto requiere las claves de acceso (AK/SK).

7.4 ¿Cómo protege OBS mis datos de ser robados?

Solo el propietario de un bucket o un objeto puede acceder a él. El acceso a un bucket u objeto requiere claves de acceso (AK/SK). Además, se utilizan múltiples mecanismos de control de acceso, como las ACL, las políticas de bucket y la validación de URL, para garantizar la seguridad del acceso a los datos.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

7.5 ¿Se puede reemplazar un par de AK y SK cuando se utiliza para acceder a OBS?

Sí. El par de AK y SK se pueden reemplazar en cualquier momento.

7.6 ¿Pueden varios usuarios compartir un par de AK y SK para acceder a OBS?

Sí. Diferentes usuarios pueden usar el mismo par de AK y SK para acceder a los mismos recursos en OBS.

7.7 ¿Puedo recuperar datos de OBS después de que se eliminen o se sobrescriben?

No. Datos de OBS que elimina o sobrescriba manualmente o que se eliminan automáticamente (por una regla de ciclo de vida o cuando la cuenta está congelada o cancelada) no se puede recuperar en Huawei Cloud.

Escenarios en los que se pueden eliminar o sobrescribir datos:

- Usar OBS Console, API, SDK, OBS Browser+, obsutil u obsfs para eliminar objetos. Para obtener más información, consulte **Eliminación de un objeto**.
- El archivo anterior en OBS se sobrescribirá por el uso de OBS Console, API, SDKs, OBS Browser+, obsutil u obsfs para subir un archivo con el mismo nombre que un archivo cargado anteriormente.
- En función de una regla de ciclo de vida, OBS elimina automáticamente los archivos que cumplen los criterios de eliminación definidos en la regla. Para obtener más información, consulte **Gestión del ciclo de vida**.
- Si ha configurado una regla de replicación entre regiones que cubre la replicación de acciones de adición, modificación o eliminación, las modificaciones o eliminaciones de archivos realizadas en el bucket de origen se aplicarán al bucket de destino. Para obtener más información, consulte **Replicación entre regiones**.
- El control de acceso inadecuado hace que los archivos sean eliminados o sobrescritos maliciosamente por otros. Para obtener más información, consulte la **Gestión de permisos**.
- Cuando su cuenta está en mora, los datos almacenados en OBS se conservarán durante el período de retención que se define en función de su nivel de cliente, y su cuenta será restringida. Si el importe pendiente no se paga después de que expire el período de retención, los datos almacenados en OBS se eliminarán y no se podrán recuperar. Para obtener más información, consulte **Pagos atrasados y renovación**.

Métodos para evitar eliminaciones o sobrescrituras accidentales:

- Control de acceso
  - Utilice correctamente las capacidades de control de acceso de OBS para proteger los datos de que se eliminen o sobrescriban.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

  - Habilite la protección de operaciones críticas en OBS Console para autenticar su identidad cuando realice cualquier operación crítica, por ejemplo, la eliminación de bucket. Esto protege contra las eliminaciones accidentales. Para obtener más información, consulte **Protección de operación crítica**.

- Control de versiones

  Habilite el control de versiones para mantener varias versiones de un objeto en el mismo bucket, de modo que pueda buscar y restaurar fácilmente cada versión de objeto y pueda recuperar datos rápidamente en caso de acciones no deseadas o errores de aplicación. Para obtener más información, véase **Control de versión**.

- Replicación entre regiones

  Replique datos de una región a otra para realizar copia de respaldo remota. Para obtener más información, consulte **Replicación entre regiones**.

- WORM

  Utilice WORM para evitar que los objetos se eliminen o sobrescriban durante un período de protección especificado. Para obtener más información, consulte **WORM**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

8 Durabilidad y disponibilidad

8.1 ¿Cuáles son la durabilidad y la disponibilidad de OBS?

OBS proporciona garantía de confiabilidad de varios niveles para medios de almacenamiento, servidores, gabinetes, centros de datos y regiones aprovechando las siguientes tecnologías: detección de disco lento o sector defectuoso, redundancia de datos y dispositivos dentro de la AZ, recuperación ante desastres de datos entre las AZ, replicación entre regiones y más. OBS ofrece hasta un 99.9999999999 % (12 nueves) de durabilidad de datos y hasta un 99.995 % de disponibilidad, mucho más alto que lo que ofrecería una arquitectura convencional.

NOTA

La durabilidad y disponibilidad de los datos de OBS varían según la clase de almacenamiento y la política de almacenamiento de redundancia. Para obtener más información, consulte **Comparación de clases de almacenamiento**.

Los 12 nueves de durabilidad significa que se espera que la tasa promedio anual de pérdida de objetos sea del 0.0000000001%. Por ejemplo, si almacena 100 millones de objetos en OBS, solo se puede perder un objeto cada 10,000 años.

La disponibilidad es la continuidad del servicio. Una disponibilidad del 99.995 % significa que si continúa accediendo a OBS durante 100,000 minutos (unos 69 días), no puede esperar más de 5 minutos de indisponibilidad.

Además, la disponibilidad de OBS está asegurada por el doble por el **Acuerdo de nivel de servicio**. Se ofrece compensación si no se cumple la disponibilidad comprometida del servicio.

8.2 ¿Cuáles son las diferencias entre el almacenamiento de única AZ y de varias AZ en OBS?

Pregunta 1:

P: ¿Cuáles son las diferencias cuando el almacenamiento de AZ múltiples está habilitado o deshabilitado durante la creación del bucket?

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

R: Cuando el modo de AZ múltiples está habilitado, los datos se almacenan redundantemente en varias AZ, lo que mejora la confiabilidad de los datos. Los datos se almacenan en una AZ única si el modo de AZ múltiples está desactivado, con costos más bajos. Para obtener más información, consulte **Detalles de precios del producto**.

Pregunta 2:

P: ¿Se almacenan los datos como copias en varias AZ después de que el modo de AZ múltiples está habilitado? Si una AZ es defectuosa, ¿están los datos completos en otras AZ?

R: El algoritmo de Erasure Code (EC), en lugar de múltiples copias, se utiliza para garantizar la redundancia de datos en el modo de AZ múltiples. Si el almacenamiento de AZ múltiples está habilitado para un bucket, los datos se almacenan en varias AZ en la misma región. Si una AZ no está disponible, se puede acceder a los datos correctamente en otras AZ. El modo de AZ múltiples es adecuado para escenarios de almacenamiento de datos que requieren alta confiabilidad. El almacenamiento de AZ múltiples solo tolera las fallas de una AZ única.

Pregunta 3:

P: ¿Puedo cambiar el estado del modo de AZ múltiples sin eliminar el bucket?

R: No. Si el modo de AZ múltiples está habilitado al crear un bucket, no se puede deshabilitar. Puede migrar datos a otro bucket y eliminar el bucket que tiene activado el modo de AZ múltiples, si no necesita almacenamiento de AZ múltiples.

8.3 ¿Qué técnicas de almacenamiento de redundancia utiliza OBS?

OBS utiliza el algoritmo de Erasure Code (EC), en lugar de múltiples copias, para garantizar la redundancia de datos.

En comparación con la redundancia de varias copias, EC ofrece una mayor utilización del espacio de almacenamiento al tiempo que mantiene el mismo nivel de confiabilidad.

Un bucket con almacenamiento de AZ única utiliza el algoritmo de EC para la redundancia de datos entre nodos en una AZ. Un bucket con almacenamiento de AZ múltiples no solo garantiza la redundancia de los datos entre los nodos de una AZ, sino también a través de varias AZ.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

9 Migración y copia de respaldo de datos

9.1 ¿Cómo puedo migrar datos a OBS?

Escenarios de migración

Los escenarios de migración incluyen:

- Migración de datos locales a OBS
- Migración de datos desde un proveedor tercero a OBS
- Migración de datos entre los bucket de OBS entre las cuentas o regiones, o en la misma región

Escenario 1: Migración de datos locales a OBS

En la siguiente tabla se describen las soluciones de migración.

Tabla 9-1 Soluciones de migración

Método de migración	Volumen de datos	Requerimiento	Tiempo que toma	Costo
Uso de herramientas de OBS para migrar datos	No más de 1 TB	Suficiente ancho de banda de red pública; requiere operaciones manuales en clientes o scripts para iniciar la carga de datos.	Aproximadamente 1 día para datos de 1 TB con un ancho de banda de 100 Mbit/s	La transmisión de datos se ofrece de forma gratuita. Las tarifas solo se cobran por el espacio de almacenamiento utilizado en OBS.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Método de migración	Volumen de datos	Requerimiento	Tiempo que toma	Costo
Uso de CDM para migrar datos	Menos de 8 TB a la vez	Se requiere suscripción al servicio del CDM.	1 TB a 8 TB cada día (dependiendo de la condición de la red y del rendimiento de lectura y escritura de la fuente de datos)	La facturación se basa en las especificaciones de instancia de CDM y la duración de ejecución. Para obtener más información, consulte **Detalles de precios de CDM**.
Uso de DES basado en disco para migrar datos	Menos de 30 TB a la vez	Los discos necesitan estar preparados.	Para obtener más información, consulte **¿Cuánto tiempo se tarda en migrar mis datos a Huawei Cloud después de haber creado un pedido de DES?**	La facturación se basa en el número de discos y la duración de ejecución. Para obtener más información, consulte **Detalles de precios de DES**.
Uso de DES basado en teletransporte para migrar datos	Menos de 500 TB a la vez	Los centros de datos de Huawei proporcionan telepuertos para la transmisión de datos.	Para obtener más información, consulte **¿Cuánto tiempo se tarda en migrar mis datos a Huawei Cloud después de haber creado un pedido de DES?**	La facturación se basa en el número de discos y la duración de ejecución. Para obtener más información, consulte **Detalles de precios de DES**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Método de migración	Volumen de datos	Requerimiento	Tiempo que toma	Costo
Uso de una conexión de Direct Connect para migrar datos	Más de 100 TB de datos que necesitan transmisión en línea en tiempo real cada mes	Las líneas privadas necesitan ser desplegadas.	Depende del ancho de banda de la línea privada.	Las tarifas se cobran en función de la distancia y el ancho de banda de la línea privada. Para obtener más información, consulte **Detalles de precios de Direct Connect**.

También puede **utilizar el software de copia de respaldo para hacer una copia de los datos locales en OBS**.

Escenario 2: Migración de datos de un proveedor externo a OBS

En la siguiente tabla se describen las soluciones de migración.

Tabla 9-2 Soluciones de migración

Modo de migración	Escenarios de aplicación	Fuente de migración compatible	Velocidad de migración	Costo
Uso de OMS para migrar datos	Migración completa o incremental de datos de objetos a gran escala (menos de 500 TB)	Para obtener más información sobre los proveedores de servicios en la nube de terceros compatibles, consulte **Crear una tarea de migración**.	10 a 20 TB por día	Para obtener detalles de facturación, consulte **Detalles de precios de OMS**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Escenario 3: Migración de datos entre los bucket de OBS

Utilice Object Storage Migration Service (OMS) para migrar datos de OBS entre cuentas, entre regiones o en la misma región.

- Migración entre cuentas: Los datos se migran de un bucket en una cuenta de Huawei Cloud a un bucket en otro.
- Migración entre regiones: los datos se migran de un bucket en una región a un bucket en otra.
- Migración entre regiones: los datos se migran entre bucket de la misma región.

Para obtener más información, consulte **Migración de datos entre buckets de OBS**.

9.2 ¿Cómo implementa OBS el respaldo y la recuperación ante desastres?

OBS implementa el backup y la recuperación ante desastres de las siguientes maneras:

- Puede habilitar el modo de AZ múltiples al crear un bucket, de modo que los datos se almacenen en varios AZ de forma redundante.
- También puede habilitar la función de replicación entre regiones. A continuación, copie datos en bucket de una región a otra para implementar la copia de respaldo en la nube.
- También puede descargar datos de OBS a su host local y realizar copias de respaldo de los datos localmente.

9.3 ¿Cómo puedo migrar datos entre SFS y OBS?

Información de referencia

OBS es un servicio de almacenamiento en la nube estable, seguro, eficiente y fácil de usar proporcionado por Huawei Cloud. Es compatible con las API de REST estándar y puede almacenar datos no estructurados de cualquier cantidad y formato.

SFS es un almacenamiento de archivos de alto rendimiento (NAS) proporcionado por Huawei Cloud. Puede proporcionar almacenamiento compartido entre múltiples ECS, CCE, CCI y BMS en la nube.

¿Cómo migrar?

Los sistemas de archivos de SFS son ECS, BMS o contenedores montados. La migración de datos entre SFS y OBS es en realidad la migración de datos entre servidores/contenedores y OBS. Los datos en servidores o contenedores se almacenan en los sistemas de archivos de SFS montados.

Por lo tanto, después de montar un sistema de archivos de SFS en un servidor o contenedor, puede iniciar sesión en el servidor o contenedor y usar las herramientas de OBS, las API o los SDK para migrar datos. Si desea migrar datos de SFS a OBS, utilice la función de carga de OBS en el servidor o contenedor para cargar datos a OBS. Si desea migrar datos de OBS a SFS, puede utilizar la función de descarga de OBS en el servidor o contenedor para descargar datos al sistema de archivos de SFS montado en el servidor o contenedor.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Como se indica en **Tabla 9-3**, OBS proporciona varios métodos para la migración de datos. Seleccione un método de migración adecuado basado en su sistema operativo y las necesidades de su negocio, y migre los datos consultando las secciones de carga y descarga del manual de guía.

NOTA

Los sistemas operativos compatibles, el volumen de datos y la complejidad de operación varían según el modo de migración. Se recomienda obsutil.

Para reducir costos, se recomienda configurar el DNS de intranet y migrar datos a través de la intranet de Huawei Cloud. Para obtener más información, consulte **Acceso a OBS por una intranet**.

Tabla 9-3 Herramientas de migración de datos de OBS

Herramienta	Sistema operativo soportado (Consulte cada guía de herramientas para comprobar las versiones compatibles)	Guía
OBS Console	Windows	**Guía de operación de la consola**
OBS Browser+	Windows	**Guía de herramientas de OBS Browser+**
obsutil (recomendado)	Windows/Linux	**Guía de herramientas obsutil**
SDK	Todos	**Referencia de los SDK**
API	Todos	**Referencia de las API**

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

10 ¿Cómo uso la gestión de fragmentos?

10.1 ¿Por qué se generan fragmentos?

Los fragmentos son datos incompletos en bucket generados debido a errores de carga de datos.

Los datos se pueden cargar en OBS mediante cargas de varias partes. Se generan fragmentos, si una carga multiparte falla debido a las siguientes razones (incluidas pero no limitadas a):

- La red se encuentra en malas condiciones y la conexión con el servidor de OBS se interrumpe con frecuencia.
- La tarea de carga se suspende manualmente.
- El dispositivo presenta fallas.
- El dispositivo se apaga repentinamente.

10.2 ¿Cómo gestiono fragmentos?

Los fragmentos generados ocupan espacio de almacenamiento que es facturable.

Puede borrar los fragmentos en un bucket en OBS Console u OBS Browser+.

Si los fragmentos se generan debido a interrupciones de tareas de carga de varias partes en OBS Browser+, desaparecerán una vez que esas tareas se continúen y terminen.

Si los fragmentos se generan debido a interrupciones o fallos de las tareas de carga de varias partes, puede reanudar dichas tareas para que los fragmentos se eliminen, o puede borrar directamente los fragmentos para ahorrar espacio de almacenamiento.

Borrar fragmentos reanudando tareas de carga de varias partes interrumpidas o fallidas

En OBS, puede gestionar tareas. Si una tarea de carga de varias partes se interrumpe o falla, puede utilizar los siguientes métodos para reanudar la tarea. Una vez que se complete la tarea, se borrarán los fragmentos.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Tabla 10-1 Métodos para borrar fragmentos

Método	Guía de operación
OBS Browser+	OBS Browser+ proporciona una página de gestión de tareas basada en GUI. Puede hacer clic en la tarea de carga que genera los fragmentos y ejecutar la tarea. Una vez que se completa, los fragmentos se eliminan.
obsutil	obsutil registra tareas fallidas basadas en la lista de resultados. Puede reanudar la tarea de carga fallida basándose en el ID de tarea, que también puede eliminar fragmentos. Para obtener más información, consulte **Reanudar una tarea de carga fallida**.
OBS SDK	El SDK de OBS proporciona la función de carga reanudable registrando el progreso de la carga. Puede leer el progreso registrado y continuar cargando una tarea de carga multiparte interrumpida o fallida. Para obtener más información, consulte la sección "Reanudar una tarea de carga" en la *Referencia de SDK*.

Eliminación de fragmentos directamente

Si los fragmentos ya no son necesarios, puede eliminarlos de las siguientes maneras para ahorrar espacio de almacenamiento:

NOTA

El progreso de una tarea de carga puede perderse si se elimina su fragmento. Por lo tanto, asegúrese de que el fragmento no es necesario antes de eliminarlo.

Tabla 10-2 Métodos para eliminar fragmentos

Herramienta	Método
OBS Console	OBS Console le permite eliminar por lotes todos los fragmentos seleccionados con un solo clic. Para obtener más información, consulte **Gestión de fragmentos**.
OBS Browser+	Puede eliminar todos los fragmentos seleccionados en un bucket por lote. También puede hacer clic en **Delete All** encima de la lista para eliminar todos los fragmentos.
obsutil	Con obsutil, puede eliminar la tarea de carga de varias partes fallida o interrumpida para eliminar los fragmentos generados por la tarea. Si un bucket tiene más de una tarea de carga de varias partes, debe eliminar todas las tareas de carga de varias partes para eliminar todos los fragmentos del bucket. Para obtener más información, consulte **Eliminación de una tarea de carga de varias partes**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Herramienta	Método
OBS API	Puede eliminar fragmentos de un bucket mediante el procedimiento siguiente: 1. Utilice la operación de **Lista de cargas de varias partes iniciadas en un bucket** para enumerar todas las tareas de carga de varias partes y obtener sus ID de carga. 2. Utilice la operación **Cancelar una tarea de carga de varias partes** para cancelar las tareas de carga de varias partes. Una vez canceladas estas tareas, se pueden eliminar todos los fragmentos generados por ellos.
OBS SDK	Con el SDK de OBS, los fragmentos se generan cuando no se combinan partes de una tarea de varias partes. Puede cancelar la tarea para eliminar los fragmentos generados. El procedimiento es el siguiente: 1. Utilice la interfaz **ObsClient.listMultipartUploads** para enumerar todas las tareas de carga de varias partes y obtener sus UploadId. 2. Utilice la interfaz **ObsClient.abortMultipartUpload** para cancelar la tarea de carga de varias partes para que se borren los fragmentos generados.

Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

11 ¿Cómo uso el control de versiones?

11.1 ¿Puedo cargar un objeto a una carpeta donde ya exista un objeto homónimo?

Si el control de versiones está habilitado y se está cargando un objeto, OBS asigna automáticamente un ID de versión único al objeto. Los objetos con el mismo nombre se almacenan en OBS con diferentes ID de versión.

Si el control de versiones no está habilitado y se cargan objetos con el mismo nombre en una carpeta específica, el nuevo objeto sobrescribirá el existente.

11.2 ¿Puedo recuperar un objeto eliminado?

Cuando el control de versiones está habilitado, si elimina un objeto sin especificar un ID de versión, el objeto se etiqueta con un marcador de eliminación y se muestra en la lista de **Deleted Objects**. Puede recuperar el objeto de esa lista.

Si elimina un objeto con un identificador de versión especificado cuando el control de versiones está habilitado o si elimina un objeto cuando el control de versiones no está habilitado, OBS eliminará permanentemente el objeto y no podrá recuperarlo.

Para obtener más información, consulte **Descripción de la versión**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

12 ¿Cómo uso las etiquetas?

12.1 ¿Puedo buscar un bucket por etiqueta?

No. Esta función no está soportada todavía.

12.2 ¿Qué puedo hacer con las etiquetas?

Si agrega etiquetas a un bucket, los registros de detalles de servicio (SDR) generados para él se etiquetarán con estas etiquetas. Puede clasificar los SDR por etiqueta para el análisis de costos. Por ejemplo, si tiene una aplicación que carga sus datos en ejecución en un bucket, puede etiquetar el bucket con el nombre de la aplicación. De esta manera, los costes de la aplicación pueden analizarse usando etiquetas en SDR.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

13 Notificación de evento

13.1 ¿Qué eventos pueden activar notificaciones de eventos?

OBS admite la notificación de los siguientes tipos de eventos:

- **ObjectCreated**: Indica todo tipo de operaciones de creación de objetos, incluidos PUT, POST y COPY de objetos, así como la fusión de partes.
  - **Put**: Crea o sobrescribe un objeto mediante el método PUT.
  - **Post**: Crea o sobrescribe un objeto utilizando el método POST (subida basada en navegador).
  - **Copy**: Crea o sobrescribe un objeto mediante el método COPY.
  - **CompleteMultipartUpload**: Combina partes de una carga de varias partes.
- **ObjectRemoved**: Borra un objeto.
  - **Delete**: Elimina un objeto con un ID de versión especificado.
  - **DeleteMarkerCreated**: Elimina un objeto sin especificar un ID de versión.

Para obtener más información acerca de cómo configurar las notificaciones de eventos, consulte **Configuración de notificaciones de eventos**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

14 ¿Cómo uso la gestión del ciclo de vida?

14.1 ¿Cuáles son los escenarios de aplicación de la gestión del ciclo de vida?

You may configure lifecycle rules to:

- Periodically delete logs that are only meant to be retained for a specific period of time (a week or a month).
- Transition documents that are seldom accessed to the Infrequent Access or Archive storage class or delete them.

Si desea eliminar un gran número de objetos de un bucket, puede configurar una regla de ciclo de vida para eliminar automáticamente los objetos caducados. **Tabla 14-1** siguiente enumera los parámetros para configurar dicha regla de ciclo de vida en OBS Console.

Tabla 14-1 Parámetros para la eliminación al expirar

Parámetro		Valor
Status		Habilitar
Rule Name		Ejemplo: **rule-delete**
Prefix		Opcional. ● Si este parámetro está configurado, los objetos con el prefijo especificado se eliminarán por un lote. ● Si este parámetro no está configurado, se eliminarán todos los objetos del bucket.
Current Version	Delete Objects After (Days)	1 día
Historical Version	Delete Objects After (Days)	1 día

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Un día después, los objetos del bucket se eliminan correctamente según la regla. Si no necesita esta regla de ciclo de vida, puede desactivarla o eliminarla.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

15 ¿Cómo uso el alojamiento de sitio web estático?

15.1 ¿OBS puede hospedar mis sitios web estáticos?

OBS admite el alojamiento de sitios web estático. Puede configurar la función de alojamiento de sitios web estático para sus bucket en OBS Console. Cuando un cliente accede a objetos desde la dirección del sitio web de un bucket, el navegador puede resolver directamente los recursos web y presentarlos a los usuarios finales.

15.2 ¿Qué tipos de sitios web puedo utilizar OBS para alojar?

Los sitios web estáticos contienen páginas estáticas y algunos scripts que pueden ejecutarse en clientes, como JavaScript y Flash.

15.3 ¿Cómo obtengo la dirección estática de alojamiento de sitios web de un Bucket?

Puede obtener la dirección de alojamiento web estática del bucket en OBS Console.

También puede obtener la dirección de acuerdo con la regla y el formato siguientes. Formato de dirección: https://*Bucket name.Domain name of the hosted static website*

Por ejemplo, si el alojamiento de sitio web estático se ha configurado para el bucket **testbucket** en la región CN-Hong Kong, la dirección de acceso al sitio web estático del bucket es **https://testbucket.obs-website.ap-southeast-1.myhuaweicloud.com**.

Para obtener más información sobre el alojamiento de sitios web estáticos, consulte **Uso de un nombre de dominio definido por el usuario para alojar un sitio web estático**.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

16 ¿Cómo uso la replicación entre regiones?

16.1 ¿Cuáles son los escenarios de aplicación de la replicación entre regiones?

- The same OBS resources need to be accessed in different locations. To minimize the access latency, you can use cross-region replication to create object copies in the nearest region.
- Due to business reasons, you need to migrate OBS data to the data center in another region.
- To ensure data security and availability, you need to create explicit backups for all data written to OBS in the data center of another region. Therefore, secure backup data is available if the source data is damaged irrevocably.

16.2 ¿Se sincronizará una eliminación de objetos en un bucket de origen con el bucket de destino?

No. La eliminación de objetos no está sincronizada.

After the cross-region replication rule is enabled, objects that meet the following conditions are copied to the destination bucket:

- Newly uploaded objects (excluding objects in the Archive storage class)
- Updated objects, for example, objects whose content or ACL information is updated
- Historical objects in a bucket (The function of synchronizing existing objects must be enabled.)

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

16.3 ¿Por qué los objetos no se copian en el bucket de destino después de que se haya creado la regla de replicación entre regiones?

- Si la función de sincronización de objetos existentes no está habilitada para una regla de replicación entre regiones, los objetos existentes en un bucket no se copiarán en el bucket de destino.
- Los objetos recién cargados en la clase de almacenamiento Archive no se replican en el bucket de destino.
- Una regla de replicación entre regiones puede no surtir efecto inmediatamente después de su configuración. Por consiguiente, los objetos a los que se aplica esta regla pueden no replicarse inmediatamente después de configurar la regla.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

17 ¿Cómo gestiono los nombres de dominio?

17.1 ¿Por qué se muestra el mensaje "NoSuchBucket" cuando uso un nombre de dominio definido por el usuario para acceder a un bucket al que puede acceder el nombre de dominio de OBS?

La resolución CNAME no está configurada, después de que el nombre de dominio esté enlazado al bucket de OBS.

17.2 ¿Cuál es la relación entre los nombres de bucket de OBS y los nombres de dominio?

Un nombre de bucket de OBS es el nombre del bucket que ha creado.

El nombre de dominio es el punto de conexión de la región donde se encuentra el bucket.

El nombre de dominio de su bucket es el nombre del bucket más el nombre de dominio regional (*bucket_name.domain_name*).

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

18 Monitoreo

18.1 ¿Por qué no puedo encontrar las estadísticas sobre los códigos de estado de OBS 5XX en Cloud Eye?

Las métricas de OBS en Cloud Eye se muestran en función de sus solicitudes. Una vez que realices una solicitud o acción de almacenamiento, Cloud Eye mostrará la métrica de solicitud o almacenamiento correspondiente. Por ejemplo, si el servidor le devuelve un código de estado de 5*XX*, la métrica para medir el número de códigos de estado 5*XX* aparecerá en Cloud Eye.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

19 Encriptación del lado del servidor

19.1 ¿OBS admite la carga cifrada?

OBS proporciona la función de encriptación del lado del servidor. Puede cifrar objetos mientras se carga. Los datos se cifran en el servidor y luego se almacenan en OBS. Al descargar los objetos cifrados, los datos cifrados se descifrarán en el servidor y se mostrarán en texto plano.

Tabla 19-1 enumera los métodos de encriptación compatibles con OBS Console, los clientes y las herramientas.

Tabla 19-1 Encriptación de carga de objetos en diferentes modos de acceso

Modo de acceso	Soporte para la encriptación de carga	Referencia
OBS Console	Yes	**Carga de un archivo con cifrado del lado del servidor**
OBS Browser+	No No se admite la encriptación de objetos para la carga. Sin embargo, si la función de encriptación predeterminada está habilitada para un bucket, los objetos cargados en el bucket se cifrarán automáticamente.	-

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Modo de acceso	Soporte para la encriptación de carga	Referencia
obsutil	No No se admite la encriptación de objetos para la carga. Sin embargo, si la función de encriptación predeterminada está habilitada para un bucket, los objetos cargados en el bucket se cifrarán automáticamente.	-
API de OBS	Sí	**Operaciones de API relacionadas con la encriptación del lado del servidor**
SDK de OBS	Sí	Para obtener más información, consulte "Encriptación del lado del servidor" en la **Guía para desarrolladores del SDK** para diferentes lenguajes de programación.

19.2 ¿Cómo puedo acceder o descargar un objeto encriptado?

Encriptación de un objeto

Método 1: Habilite la encriptación predeterminada cuando cree un bucket. A continuación, todos los tipos de objetos cargados en el bucket se encriptarán automáticamente con el método de encriptación y la clave especificados durante la creación del bucket.

Método 2: Especifique un método de encriptación y un tipo de clave cuando cargue un objeto.

Acceso o descarga de un objeto encriptado

Cuando un objeto está encriptado con SSE-OBS, configure una política de lectura pública (que concede a los usuarios anónimos acceso a un objeto) para el objeto y, a continuación, puede acceder directamente a este objeto.

Cuando un objeto está encriptado con SSE-C, no se puede acceder directamente a él, incluso si tiene una política de lectura pública (que otorga a los usuarios anónimos acceso a un objeto) configurada. Mientras que, puede invocar a una API para acceder o descargar el objeto. Para obtener más información, consulte **Descarga de objetos**.

Cuando un objeto está encriptado con SSE-KMS, no se puede acceder directamente a él, incluso si tiene una política de lectura pública (que otorga a los usuarios anónimos acceso a

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

un objeto) configurada. Para acceder a un objeto cifrado o descargarlo, utilice uno de los métodos siguientes:

Método 1: Acceda al objeto cifrado como usuario con el permiso **KMS Administrator**. La región en la que se aplica el permiso **KMS Administrator** debe ser aquella en la que se encuentra el bucket que almacena el objeto.

Método 2: Utilice el URL temporal generado al compartir el objeto cifrado. Cuando se utiliza la dirección de URL compartida para el acceso, el servidor descifra automáticamente el objeto.

Por ejemplo, si desea que los usuarios anónimos accedan al objeto cifrado (como un archivo de vídeo o audio), puede compartir el objeto y enviar el URL generado a otros usuarios. Para obtener más información sobre el uso compartido de objetos, consulte **Compartir un archivo**.

19.3 ¿Por qué una cuenta autorizada o usuario no puede cargar o descargar objetos cifrados de KMS?

Antes de utilizar la encriptación del lado del servidor de OBS, asegúrese de que los permisos relacionados con **OBS OperateAccess** y KMS se han concedido a la cuenta o al usuario en IAM. Si la cuenta o el usuario actual es el concesionario, también requiere el permiso **OBS OperateAccess**. Póngase en contacto con su parte delegada para obtener autorización. Para obtener más información, consulte **Delegación de cuentas**.

ATENCIÓN

- Para acceder a OBS, necesita **obtener un par de claves de acceso temporal y un token de seguridad usando una delegación**.
- DEW no es un servicio global y KMS es un subservicio del mismo, por lo que el permiso **KMS Administrator** debe configurarse para la región donde se encuentra el bucket.
- La información de la delegación se almacena en IAM. La configuración tiene efecto aproximadamente 15 minutos después de que se complete la configuración.

19.4 ¿Qué tecnologías de cifrado puedo utilizar para cifrar datos en OBS?

Antes de cargar sus datos a OBS, puede cifrar los datos para garantizar la seguridad durante la transmisión y el almacenamiento. OBS soporta varias tecnologías de encriptación utilizadas en los clientes.

OBS le permite cifrar objetos con encriptación del lado del servidor para que los objetos se puedan almacenar de forma segura en OBS.

Los objetos que se van a cargar se pueden cifrar mediante SSE-KMS. Debe crear una clave usando KMS o usar la clave predeterminada proporcionada por KMS. Luego, puede utilizar la clave de KMS para realizar la encriptación del lado del servidor al cargar objetos a OBS.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.

Una vez habilitada la encriptación del lado del servidor, los objetos que se cargarán se encriptarán y almacenarán en el servidor. Cuando se descargan objetos, se descifrarán primero en el servidor y luego se le devolverán en texto plano.

OBS proporciona SSE-KMS, SSE-OBS y SSE-C que se pueden configurar invocando a las API. Con SSE-C, OBS utiliza las claves proporcionadas por el cliente y sus valores MD5 para la encriptación del lado del servidor.

19.5 ¿Encriptación del lado del servidor de OBS cifrará mis objetos existentes que no están cifrados?

No. OBS cifra solo los objetos que se cargan después de que la configuración de encriptación del lado del servidor sea efectiva. Si desea cifrar objetos existentes, elimínelos y cárguelos de nuevo.

19.6 ¿Se me facturará la encriptación proporcionada por la encriptación del lado del servidor de OBS?

Al utilizar SSE-KMS, se le facturan las solicitudes de almacenamiento y de clave de KMS.

Al usar SSE-OBS y SSE-C, solo se le factura el almacenamiento.

Para obtener información sobre la facturación de las solicitudes de clave KMS, consulte **¿Cómo se carga DEW?**

Para obtener información sobre la facturación del almacenamiento, consulte **Espacio de almacenamiento**.

19.7 ¿OBS SSE-KMS permite el acceso anónimo?

No. Los usuarios anónimos no tienen acceso a KMS, por lo que SSE-KMS no permite el acceso anónimo.

19.8 ¿Se requieren permisos adicionales cuando comparto un objeto con SSE-OBS encriptado?

No. Puede compartir directamente un objeto con SSE-OBS encriptado. No se requieren permisos adicionales.

 Copyright © Huawei Cloud Computing Technologies Co., Ltd.